POLITECHNIKA GDAŃSKA

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Platformy technologiczne, PG_00058850		
Kierunek studiów	Informatyka		
Data rozpoczęcia studiów	październik 2024 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu	2025/2026
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć	Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki
Forma studiów	niestacjonarne	Sposób realizacji	na uczelni
Rok studiów	2	Język wykładowy	polski
Semestr studiów	4	Liczba punktów ECTS	5.0
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia	egzamin
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Inżynierii Oprogramowania		
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Marcin Narloch	
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	mgr Anna Domagalska dr inż. Marcin Narloch	

Formy zajęć

Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	15.0	15.0	0.0	45

W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0

Adresy kursu na platformie eNauczanie:

Moodle ID: 4707 Platformy technologiczne (NST) - 2026
https://enauczanie.pg.edu.pl/2025/course/view.php?id=4707

Aktywność studenta i liczba godzin pracy

Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach	Praca własna studenta	RAZEM
Liczba godzin pracy studenta	45	8.0	72.0	125

Cel przedmiotu

Student zaznajamia się z platformą .NET. Poznaje podstawowe mechanizmy oraz bardziej zaawansowane takie jak dostęp do danych czy tworzenie prostych stron internetowych.

Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[K6_U41] potrafi wytwarzać, testować lub oceniać oprogramowanie, wykorzystując nowoczesne platformy, narzędzia, języki i paradygmaty programowania różnych poziomów, a także posługiwać się pakietami oprogramowania wspierającymi naukowo-badawcze i biznesowe procesy decyzyjne oraz pracę zespołową	Student w oparciu o platformę .NET ma możliwość wytwarzania aplikacji na systemy mobilne.	[SU1] Ocena realizacji zadania
	[K6_W05] zna i rozumie w zaawansowanym stopniu metody wspomagania procesów i funkcji, specyficzne dla kierunku studiów	Student zna modele programowania. Student zna podstawowe platformy programowania obiektowego.	[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej
	[K6_W04] zna i rozumie w zaawansowanym stopniu zasady, metody i techniki programowania oraz zasady tworzenia oprogramowania komputerów albo programowania urządzeń lub sterowników wykorzystujących mikroprocesory albo elementy lub układy programowalne, specyficznych dla kierunku studiów, a także organizację pracy systemów wykorzystujących komputery lub te urządzenia	Student poznaje język C# oraz w praktyce stosuje zasady projektowania obiektowego.	[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej
	[K6_W42] zna i rozumie w zaawansowanym stopniu architektury, zasady projektowania oraz metody wsparcia sprzętowego i programowego dla lokalnych i rozproszonych systemów informatycznych, w tym systemów obliczeniowych, baz danych, sieci komputerowych i aplikacji informacyjnych, a także zasady współpracy człowieka z komputerem i wspomaganej komputerowo pracy zespołowej	Student poznaje technologię ASP.NET służącą do tworzenia stron internetowych.	[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej
	[K6_U03] potrafi zaprojektować, zgodnie z zadaną specyfikacją, oraz wykonać typowe dla kierunku studiów proste urządzenie, obiekt, system lub zrealizować proces, używając odpowiednio dobranych metod, technik, narzędzi i materiałów, korzystając ze standardów i norm inżynierskich, stosując właściwe dla kierunków studiów technologie i wykorzystując doświadczenie zdobyte w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską	Umiejętność wytwarzania aplikacji na platformie .NET	[SU1] Ocena realizacji zadania
Treści przedmiotu	Treści przedmiotu - wykład Komponenty platformy .NET Wprowadzenie do jezyka C# Kolekcje ASP - języki skryptowe, sesje Cykl życia strony ASP.NET, modele programowania ASP.NET – kontrolki serwerowe, tworzenie kontrolek użytkownika (custom i user controls) Wdrażanie i konfiguracja aplikacji sieciowej (Web.config i global.asax) ASP.NET MVC - nowy model wytwarzania aplikacji Warstwa dostępu do danych ADO.NET Przetwarzanie dokumentów XML w .NET Zagadnienia bezpieczeństwa aplikacji MS.NET		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Student powinien posiadać podstawową wiedzę dotyczącą programowania obiektowego, relacyjnych baz danych oraz technologii internetowych. Oczekiwana jest znajomość sposobu kompozycji zapytań SQL oraz podstawowa znajomość składni HTML.		

Sposoby i kryteria oceniania osiąganych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Projekt	50.0%	33.0%
	Egzamin	50.0%	34.0%
	Laboratorium	50.0%	33.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	http://msdn.microsoft.com/pl-pl/ms348103.aspx	
	Uzupełniająca lista lektur	http://www.asp.net/get-started	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania			
Zajęcia praktyczne w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.