



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Algorytmy i struktury danych, PG_00058919						
Kierunek studiów	Informatyka						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2024 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2024/2025		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć			Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	niestacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	1	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	2	Liczba punktów ECTS			8.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			egzamin		
Jednostka prowadząca	Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Algorytmów i Modelowania Systemów						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr Marcin Jurkiewicz				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		dr Marcin Jurkiewicz				
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	30.0	0.0	0.0	15.0	0.0	45
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	45		8.0		147.0	200
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest zdobycie przez studenta umiejętności oraz poznanie narzędzi pozwalających na ocenę efektywności gotowego kodu oraz efektywne rozwiązywanie prostych zadań algorytmicznych.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_W06] zna i rozumie podstawowe procesy zachodzące w cyklu życia urządzeń, obiektów i systemów specyficznych dla danego kierunku studiów		analizuje problemy i tworzy właściwe modele, struktury danych oraz algorytmy heurystyczne, ocenia ich złożoność obliczeniową		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		
	[K6_U43] potrafi analizować dane oraz formułować, stosować i oceniać właściwe modele formalne i algorytmy rozwiązywania problemów w zakresie systemów i aplikacji informacyjnych		zna algorytmy optymalizacji kombinatorycznej, metody konstrukcji, analizy i oceny algorytmów, analizuje problemy i tworzy właściwe modele, struktury danych oraz algorytmy heurystyczne, ocenia ich złożoność obliczeniową.		[SU1] Ocena realizacji zadania		
	[K6_U07] potrafi wykorzystać metody wspomaganie procesów i funkcji, specyficzne dla kierunków studiów		analizuje problemy i tworzy właściwe modele, struktury danych oraz algorytmy heurystyczne, ocenia ich złożoność obliczeniową		[SU1] Ocena realizacji zadania		
Treści przedmiotu	Wprowadzenie do analizy złożoności obliczeniowej i teorii NP-zupełności. Podstawowe i zaawansowane struktury danych (słowniki, tablice z haszowaniem, drzewa itp.) Algorytmy sortowania Algorytmy całkowitego przeglądu, zachłanne. Heurystyki i metody przybliżone. Algorytmy grafowe. Programowanie dynamiczne. Rzeczywiste sieci złożone.						
Wymagania wstępne i dodatkowe	podstawowa znajomość języka C						
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)		Próg zaliczeniowy		Składowa oceny końcowej		
	Wykład		50.0%		50.0%		
	Projekt		50.0%		50.0%		
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur		T.Cormen i in. Wprowadzenie do algorytmów M.Kubale "Optymalizacja Dyskretna"				

	Uzupełniająca lista lektur	L.Banachowski i in. Algorytmy i struktury danych N.Wirth Algorytmy + Struktury danych = programy L.Banachowski i in. Analiza algorytmów i struktur danych M.Sysło i in. Algorytmy optymalizacji dyskretnej Krzysztof Goczyła Struktury danych
	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie: 2025 Algorytmy i struktury danych - Moodle ID: 45563 https://enauczanie.pg.edu.pl/moodle/course/view.php?id=45563
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy	

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.