

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	TECHNOLOGIE MULTIMEDIALNE I INTERNETOWE, PG_00061420						
Kierunek studiów	Zarządzanie inżynierskie						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2024 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2025/2026		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie		Grupa zajęć		Grupa zajęć fakultatywnych		
Forma studiów	niestacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	2		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	3		Liczba punktów ECTS		3.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Zarządzania i Ekonomii -> Katedra Informatyki W Zarządzaniu						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Igor Garnik				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	0.0	16.0	0.0	0.0	16
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	16		5.0		54.0	75
Cel przedmiotu	Wykorzystuje techniczne środki multimedialne i internetowe w celu uzyskania efektywnego przekazu informacji i idei						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_U02] przygotowuje i przedstawia w sposób przekonywujący, profesjonalne prezentacje wyników swoich działań, z ich zaawansowaną interpretacją		projektuje i przedstawia profesjonalne prezentacje wykorzystując zróżnicowane środki multimedialne i internetowe		[SU5] Ocena umiejętności zaprezentowania wyników realizacji zadania		
	[K6_W03] identyfikuje wiarygodne źródła informacji istotne dla analizowanych zagadnień		pozyskuje wiarygodne dane do projektowanych prezentacji spełniające wymagania określonego celu przekazu		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		
Treści przedmiotu	Cyfrowa obróbka dźwięku Cyfrowa obróbka filmów Tworzenie prezentacji wideo Tworzenie stron WWW Tworzenie interaktywnych obiektów stron WWW Tworzenie animacji dwuwymiarowych Tworzenie grafiki wektorowe						
Wymagania wstępne i dodatkowe							
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)		Próg zaliczeniowy		Składowa oceny końcowej		
	Projekt		60.0%		100.0%		
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur		Napieralska J., Gronau-Osińska A., Okoń-Makowska B., Multimedia, T. 1 i 2. Wydawnictwo Uniwersytetu Muzycznego Fryderyka Chopina, 2017 Jędrzykowski J., Prezentacje multimedialne w procesie uczenia się studentów. Wydawnictwo Adam Marszałek, 2005 Goban-Klas T., Media i komunikowanie masowe, PWN 2004 Flakiewicz W., Pojęcie informacji w technologii multimedialnej. SGH 2005 Grzeszczyk T., Systemy multimedialne w zarządzaniu przedsiębiorstwem. Metody implementacji. Mikom 2003				
	Uzupełniająca lista lektur		.				
	Adresy eZasobów		Adresy na platformie eNauczanie:				

Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	prezentacja instruktażowa online (tutorial) animacja 2-wymiarowa infografika witryna internetowa
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.