



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	GOSPODARKA CYFROWA, PG_00058478						
Kierunek studiów	Ekonomia						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2024 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2026/2027		
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie	Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnokademicki		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	3	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	6	Liczba punktów ECTS			4.0		
Profil kształcenia	ogólnokademicki	Forma zaliczenia			egzamin		
Jednostka prowadząca	Wydział Zarządzania i Ekonomii -> Katedra Ekonomii						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		prof. dr hab. Ewa Lechman				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	30.0	15.0	0.0	0.0	0.0	45
W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0							
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	45		10.0		45.0	100
Cel przedmiotu	Wyjaśnia ideę i rolę technologii cyfrowych w systemach społeczno-gospodarczych, uwzględniając ich wpływ na rozwój ekonomiczny						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_U07] stosuje technologie informatyczne w celu usprawnienia analizy danych i procesów decyzyjnych		stosuje narzędzia informatyczne adekwatne do rozwiązywania współczesnych problemów gospodarki cyfrowej		[SU2] Ocena umiejętności analizy informacji		
Treści przedmiotu	[K6_W06] klasyfikuje pozyskiwane informacje oceniając ich przydatność do rozwiązania sformułowanego problemu		klasyfikuje pozyskiwane informacje, oceniając ich przydatność w kontekście analizy gospodarki cyfrowej		[SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym		
	Postęp technologiczny - podstawowe pojęcia i paradygmaty. Rola postępu technologicznego w procesie rozwoju i wzrostu gospodarczego. Postęp technologiczny w perspektywie historycznej. Rewolucje technologiczne. Technologie cyfrowe jako technologie unikatowe. Cechy i adaptowalność. Procesy dyfuzji. Efekty sieciowe i ich znaczenie dla adaptacji innowacji. Technologie cyfrowe we współczesnych gospodarkach. Technologie cyfrowe a zmiany strukturalne. Technologie cyfrowe i ich rola na rynku pracy. Handel elektroniczny i cyfrowa globalizacja. Technologie cyfrowe w krajach gospodarczo zacofanych. Technologie cyfrowe - potencjalne zagrożenia.						
Wymagania wstępne i dodatkowe	Makroekonomia						
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)		Próg zaliczeniowy		Składowa oceny końcowej		
	zaliczenie pisemne		60.0%		50.0%		
	egzamin pisemny		60.0%		50.0%		

Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Śledziwska, K., Włoch, R. (2020). Gospodarka Cyfrowa. Warszawa: Wydawnictwo Uniwersytetu Warszawskiego. Beschoner, N., Neumann, J., Sanchez Martin, M. E., Larson, B. (2018). Benefiting from the Digital Economy. World Bank. Brynjolfsson, E., Kahin, B. (Eds.). (2002). Understanding the digital economy: data, tools, and research. MIT press. Brynjolfsson, E., & McAfee, A. (2014). The second machine age: Work, progress, and prosperity in a time of brilliant technologies. WW Norton & Company. Landes, D. S. (2003). The unbound Prometheus: technological change and industrial development in Western Europe from 1750 to the present. Cambridge University Press. Perez, C. (2003). Technological revolutions and financial capital. Edward Elgar Publishing.
	Uzupełniająca lista lektur	Materiały dostarczone przez prowadzącego.
	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie:
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	Określ rolę postępu technologicznego w układzie sił gospodarczych. Zidentyfikuj cechy technologii cyfrowych decydujące o ich adaptowalności. Zidentyfikuj wpływ technologii cyfrowych na rynki pracy.	
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy	