POLITECHNIKA GDAŃSKA

Karta przedmiotu

| | | | |
|---|---|---|---|
| Nazwa i kod przedmiotu | PRAKTYKA II, PG_00030452 | | |
| Kierunek studiów | Elektronika i telekomunikacja | | |
| Data rozpoczęcia studiów | październik 2024 r. | Rok akademicki realizacji przedmiotu | 2027/2028 |
| Poziom kształcenia | I stopnia - inżynierskie | Grupa zajęć | Grupa zajęć fakultatywnych |
| Forma studiów | stacjonarne | Sposób realizacji | na uczelni |
| Rok studiów | 4 | Język wykładowy | polski |
| Semestr studiów | 7 | Liczba punktów ECTS | 6.0 |
| Profil kształcenia | ogólnoakademicki | Forma zaliczenia | zaliczenie |
| Jednostka prowadząca | Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Sieci Teleinformacyjnych | | |
| Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców) | Odpowiedzialny za przedmiot | dr inż. Bartosz Czaplewski | |
| | Prowadzący zajęcia z przedmiotu | | |

**Formy zajęć i metody nauczania**

| Forma zajęć | Wykład | Ćwiczenia | Laboratorium | Projekt | Seminarium | RAZEM |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Liczba godzin zajęć | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0 |

W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0

**Aktywność studenta i liczba godzin pracy**

| Aktywność studenta | Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów | Udział w konsultacjach | Praca własna studenta | RAZEM |
|---|---|---|---|---|
| Liczba godzin pracy studenta | 0 | 0.0 | 0.0 | 0 |

**Cel przedmiotu**

Zastosowanie w praktyce wiedzy i umiejętności zdobytych w trakcie dotychczasowych studiów. Zdobycie nowej wiedzy, umiejętności praktycznych i kompetencji społecznych. Poznanie specyfiki pracy zespołowej w środowisku przemysłowym oraz uwarunkowań i reguł obowiązujących w tym środowisku. Kształtowanie właściwego stosunku do pracy w zespole: dbanie o jakość pracy, terminowość wykonywania zadań, prawidłową współpracę z innymi osobami i komórkami w miejscu odbywania praktyki, rozwój własnej inicjatywy w środowisku pracy oraz nabycie umiejętności wydajnej pracy w zespole.

**Efekty uczenia się przedmiotu**

| Efekt kierunkowy | Efekt z przedmiotu | Sposób weryfikacji i oceny efektu |
|---|---|---|

**Treści przedmiotu**

1. Projektowanie, montaż, oprogramowanie, pomiary, testowanie lub naprawa sprzętu elektronicznego.
2. Projektowanie, montaż, oprogramowanie, pomiary, testowanie lub naprawa urządzeń telekomunikacyjnych.
3. Projektowanie lub montaż płytek drukowanych, montaż lub wykrywanie błędów w montażu elementów elektronicznych.
4. Programowanie układów cyfrowych lub mikrokontrolerów.
5. Pomiary pól elektromagnetycznych oraz parametrów urządzeń radiowych i mikrofalowych.
6. Prace instalacyjne kabli, urządzeń lub podzespołów sieci komputerowych i pomiarowych.
7. Projektowanie, montaż, konfiguracja, pomiary lub administracja sieci przewodowych, bezprzewodowych lub światłowodowych.
8. Obsługa, konfiguracja i utrzymanie sprzętu oraz urządzeń IT.
9. Prace programistyczne wysokiego lub niskiego poziomu oraz instalacja, konfigurowanie lub wykorzystanie specjalistycznego oprogramowania, w tym projektowanie stron WWW.
10. Projektowanie, wykorzystanie i administracja baz danych.
11. Projektowanie multimediów, obróbka dźwięku i obrazu, tworzenie animacji lub grafiki komputerowej.
12. Wykonywanie lub wykorzystanie dokumentacji technicznej, archiwizacja danych, udział w odbiorach lub przeglądach technicznych.

**Wymagania wstępne i dodatkowe**

**Sposoby i kryteria oceniania osiąganych efektów uczenia się**

| Sposób oceniania (składowe) | Próg zaliczeniowy | Składowa oceny końcowej |
|---|---|---|
| dokumentacja | 100.0% | 100.0% |

**Zalecana lista lektur**

| | |
|---|---|
| Podstawowa lista lektur | brak |
| Uzupełniająca lista lektur | brak |
| Adresy eZasobów | Adresy na platformie eNauczanie: |

**Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania**

| | |
|---|---|
| Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu | Nie dotyczy |

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.