POLITECHNIKA GDAŃSKA

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Komputerowe systemy automatyki II, PG_00048423		
Kierunek studiów	Automatyka, cybernetyka i robotyka		
Data rozpoczęcia studiów	luty 2026 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu	2026/2027
Poziom kształcenia	II stopnia	Grupa zajęć	Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji	na uczelni
Rok studiów	1	Język wykładowy	polski
Semestr studiów	2	Liczba punktów ECTS	2.0
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia	zaliczenie
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki		
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Marcin Pazio	
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	dr inż. Marcin Pazio	

Formy zajęć							
	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	0.0	15.0	15.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						

Aktywność studenta i liczba godzin pracy					
	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach	Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30	4.0	16.0	50

Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest praktyka umiejętności wykorzystania komputerów do sterowania ze szczególnym uwzględnieniem praktyki w tworzeniu oprogramowania sterującego działającego w czasie rzeczywistym.

Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[K7_U08] potrafi przy identyfikacji i formułowaniu specyfikacji zadań inżynierskich oraz ich rozwiązywaniu: − wykorzystać metody analityczne, symulacyjne i eksperymentalne, − dostrzegać ich aspekty systemowe i pozatechniczne, − dokonać wstępnej oceny ekonomicznej proponowanych rozwiązań i podejmowanych działań inżynierskich	Student opisuje i umie wykorzystać w praktyce podstawowe komponenty systemu komputerowego. Student opisuje i umie wykorzystać w praktyce układy sprzęgające system komputerowy z systemem obiektem sterowania. Student opisuje i umie wykorzystać w praktyce systemy wieloprocesorowe. Student opisuje i umie wykorzystać w praktyce różnego rodzaju interfejsy i protokoły komunikacyjne. Student opisuje i umie wykorzystać do sterowania mikrokontrolery. Student opisuje i umie wykorzystać w praktyce wybrane techniki tworzenia oprogramowania systemów sterowania. Student opisuje i umie wykorzystać w praktyce systemy operacyjne czasu rzeczywistego.	[SK2] Ocena postępów pracy [SK5] Ocena umiejętności rozwiązywania problemów występujących w praktyce
	[K7_U04] potrafi wykorzystywać posiadaną wiedzę z zakresu metod i technik programowania oraz dobrać i zastosować właściwe metody i narzędzia programistyczne w tworzeniu oprogramowania komputerów albo programowania urządzeń lub sterowników wykorzystujących mikroprocesory albo elementy lub układy programowalne, charakterystycznych dla danego kierunku studiów, dokonując oceny i krytycznej analizy wykonanego oprogramowania, a także syntezy i twórczej interpretacji prezentowanych za jego pomocą informacji	Student potrafi wykorzystywać posiadaną wiedzę z zakresu metod i technik programowania oraz dobrać i zastosować właściwe metody i narzędzia programistyczne w tworzeniu oprogramowania komputerów albo programowania urządzeń lub sterowników wykorzystujących mikroprocesory albo elementy lub układy programowalne, charakterystycznych dla danego kierunku studiów, dokonując oceny i krytycznej analizy wykonanego oprogramowania, a także syntezy i twórczej interpretacji prezentowanych za jego pomocą informacji	[SU3] Ocena umiejętności wykorzystania wiedzy uzyskanej w ramach przedmiotu [SU1] Ocena realizacji zadania
	[K7_U07] potrafi wykorzystać zaawansowane metody wspomagania procesów i funkcji, specyficzne dla kierunków studiów	Student opisuje i umie wykorzystać w praktyce podstawowe komponenty systemu komputerowego. Student opisuje i umie wykorzystać w praktyce układy sprzęgające system komputerowy z systemem obiektem sterowania. Student opisuje i umie wykorzystać w praktyce systemy wieloprocesorowe. Student opisuje i umie wykorzystać w praktyce różnego rodzaju interfejsy i protokoły komunikacyjne. Student opisuje i umie wykorzystać do sterowania mikrokontrolery. Student opisuje i umie wykorzystać w praktyce wybrane techniki tworzenia oprogramowania systemów sterowania. Student opisuje i umie wykorzystać w praktyce systemy operacyjne czasu rzeczywistego.	[SK2] Ocena postępów pracy [SK5] Ocena umiejętności rozwiązywania problemów występujących w praktyce
	[K7_U03] potrafi zaprojektować, zgodnie z zadaną specyfikacją, oraz wykonać typowe dla kierunku studiów złożone urządzenie, obiekt, system lub zrealizować proces, używając odpowiednio dobranych metod, technik, narzędzi i materiałów, korzystając ze standardów i norm inżynierskich, stosując właściwe dla kierunków studiów technologie i wykorzystując doświadczenie zdobyte w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską	Student potrafi myśleć systemowo, potrafi zaprojektować, wykonać, oprogramować system sterowania wykorzystujący komputer. Potrafi go zdiagnozować oraz ocenić jakość skonstruowanego systemu.	[SU3] Ocena umiejętności wykorzystania wiedzy uzyskanej w ramach przedmiotu [SU1] Ocena realizacji zadania

<table>
<tr><td>Treści przedmiotu</td><td>Treści przedmiotu - laboratoria

Realizacja przedmiotu obejmuje 6 indywidualnych projektów oraz ich laboratoryjną realizację. Tematyka projektów:

- wykorzystanie sterownika PLC i systemu wizualizacji do sterowania i monitorowania stanu modelu windy

- analiza pracy i strojenie serwomechanizmu cyfrowego

- sterowanie przy pomocy komputera PC i pakietu MatLab obiektem dynamicznym w postaci modelu helikoptera na uwięzi

- wykorzystanie języka C i komputera PC do sterowania obiektem w czasie rzeczywistym

- wykorzystanie języka asemblera i mikrokontrolera do sterowania obiektem w czasie rzeczywistym

- sterowanie z poziomu komputera PC pracą gniazda roboczego złożonego z manipulatora,oraz systemu pomiarowego i transportowego</td></tr>
<tr><td>Wymagania wstępne i dodatkowe</td><td>Brak wymagań</td></tr>
<tr><td>Sposoby i kryteria oceniania osiąganych efektów uczenia się</td><td><table>
<tr><th>Sposób oceniania (składowe)</th><th>Próg zaliczeniowy</th><th>Składowa oceny końcowej</th></tr>
<tr><td>Realizacja zadań projektowych</td><td>51.0%</td><td>60.0%</td></tr>
<tr><td>Dokumentacja wykonanych projektów</td><td>51.0%</td><td>40.0%</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Zalecana lista lektur</td><td><table>
<tr><td>Podstawowa lista lektur</td><td>Misiurewicz P. Podstawy techniki mikroprocesorowej. WNT 1991. Katalogi, strony WWW i podręczniki firmowe. Misiurewicz P. Układy mikroprocesorowe struktury i programowanie. WNT 1983. Niederliński A. Mikroprocesory mikrokomputery mikrosystemy. WSiP 1988. B. Zieliński, Układy mikroprocesorowe. Przykłady rozwiązań, Helion 2002 N. Noam, S. Shimon Elementy systemów komputerowych. Budowa nowoczesnego komputera od podstaw., WNT 2008 B. Danowski, Leksykon pojęć sprzętowych, Helion 2005 Metzger P. "Anatomia PC", HELION, 2008. Rydzewski A. "Mikrokomputery jednoukładowe rodziny MCS-51", WNT Warszawa 1992. Mielczarek W. "Szeregowe interfejsy cyfrowe", HELION, 1993.</td></tr>
<tr><td>Uzupełniająca lista lektur</td><td>Zasoby Internetu</td></tr>
<tr><td>Adresy eZasobów</td><td></td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania</td><td></td></tr>
<tr><td>Zajęcia praktyczne w ramach przedmiotu</td><td>Nie dotyczy</td></tr>
</table>

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.