

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	IT Project Management, PG_00053099						
Kierunek studiów	Inżynieria danych						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2025 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2027/2028		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie		Grupa zajęć		Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	3		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	6		Liczba punktów ECTS		5.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Zarządzania i Ekonomii -> Katedra Informatyki w Zarządzaniu						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Jakub Chabik				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		dr inż. Jakub Chabik				
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	30.0	0.0	0.0	45
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	45		8.0		72.0	125
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest zapoznanie studentów z metodykami, metodami i praktykami, stosowanymi w zakresie zarządzania projektami informatycznymi.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_W05] integruje dane z wielu źródeł w celu analizy złożonych problemów biznesowych		Student potrafi korzystać z narzędzi i danych związanych z zarządzaniem i wykonaniem projektu informatycznego		[SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym [SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		
	[K6_U03] wykazuje się profesjonalnym i efektywnym działaniem w ramach pracy zespołowej, zarówno w roli lidera, jak i członka zespołu		Student całościowo rozumie zagadnienie projektu biznesowego w obszarze technologii informatycznych i jest przygotowany do jego prowadzenia.		[SU1] Ocena realizacji zadania [SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi		
	[K6_U05] projektuje innowacyjne rozwiązania analizy i przetwarzania danych, wykorzystując odpowiednie metody i narzędzia		Student potrafi planować i rozwijać dokumentację projektu informatycznego, obejmującą harmonogram projektu, kamienie milowe, analizę interesariuszy, ocenę ryzyka i szacowanie kosztów, stosując metody i narzędzia zarządzania projektem odpowiednie do kontekstu biznesowego		[SU1] Ocena realizacji zadania [SU5] Ocena umiejętności zaprezentowania wyników realizacji zadania		

Treści przedmiotu	Treści przedmiotu - wykład 1. Czym jest projekt? Cele SMART. 2. Waterfall i Agile; metodologie projektowe 3. Inicjowanie projektu 4. Uzasadnienie biznesowe 5. Planowanie 6. Zasady Agile 7. Agile zaawansowane 8. Zarządzanie postępem i ryzykiem 9. Zarządzanie harmonogramem 10. Realizacja projektu 11. Zarządzanie zasobami ludzkimi 12. Zarządzanie jakością		
	Treści przedmiotu - laboratoria 1. Inicjacja projektu informatycznego. Studium przypadku. 2. Praca nad projektem własnym 3. Prezentacja projektów własnych. 4. Modelowanie, utrzymanie i rozwijanie organizacji wsparcia informatycznego. Studium przypadku 5. Prezentacja projektów własnych		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Brak wymagań		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	kolokwium końcowe	50.0%	40.0%
	dokumentacja projektowa	50.0%	30.0%
	simple project	50.0%	8.0%
	zadania indywidualne	0.0%	16.0%
	prezentacja zespołowa	0.0%	6.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Project Management Institute., A Guide to the Project Management Body of Knowledge (PMBOK® Guide) Seventh Edition and The Standard for Project Management, 2021 Brewer, J., Thomas, PJ , Dittman, Kevin C.Methods of IT Project Management, Fifth Edition 5th Edition, 2025 Project Management Institution, Agile Practice Guide	
	Uzupełniająca lista lektur	Marchewka J. T.: Information Technology Project Management: Providing Measurable Organizational Value. Wiley, 2014. Love B. A.: IT Project Management: A Geek's Guide to Leadership (Best Practices and Advances in Program Management). CRC Press, 2017. Sammicheli, P., Sutherland, J. Scrum in AI: Artificial Intelligence	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	Metody i techniki pozyskiwania, gromadzenia i zarządzania wymaganiami użytkowników. Opracowanie projektu informatycznego mającego na celu wytworzenie oprogramowania na zamówienie klienta. Zamykanie i rozliczanie projektu. Identyfikacja wąskich gardeł w komunikacji pomiędzy członkami zespołu		
Zajęcia praktyczne w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.