



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Large-scale enterprise applications, PG_00045322						
Kierunek studiów	Inżynieria danych						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2025 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2027/2028		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie		Grupa zajęć		Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	3		Język wykładowy		angielski		
Semestr studiów	6		Liczba punktów ECTS		5.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		egzamin		
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Systemów i Sieci Radiokomunikacyjnych						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Marcin Narloch				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		dr inż. Marcin Narloch				
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	30.0	0.0	30.0	0.0	0.0	60
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	
	Liczba godzin pracy studenta	60		8.0		57.0	
Cel przedmiotu	Zapoznanie z architekturami biznesowych aplikacji wielkoskalowych i narzędziami do ich wytwarzania z wykorzystaniem platformy Java Enterprise Edition						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu			Sposób weryfikacji i oceny efektu	
	[K6_U05] projektuje innowacyjne rozwiązania analizy i przetwarzania danych, wykorzystując odpowiednie metody i narzędzia		Programuje aplikacje w języku Java, uruchamia opracowane programy w środowisku serwera aplikacji, wykonuje testy integracyjne i funkcjonalne.			[SU1] Ocena realizacji zadania [SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi	
	[K6_W05] integruje dane z wielu źródeł w celu analizy złożonych problemów biznesowych		Zna architektury aplikacji rozproszonych opartych o platformę Java EE. Zna problemy współdzielenia stanu pomiędzy komponentami aplikacji. Zna technologie hipermediów i ich zastosowania w aplikacjach Java EE.			[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej	
	[K6_W01] identyfikuje uwarunkowania procesów zachodzących w analizowanych systemach i dobiera metody ich rozwiązania, wykorzystując zgromadzoną wiedzę i uwzględniając wzajemne relacje między analizowanymi zjawiskami		Projektuje biznesowe aplikacje wielkoskalowe, dobierając odpowiednie komponenty platformy Java EE w zależności od wymagań aplikacji. Zna platformy Java SE i Java EE. Zna i rozumie komponentowy model programowania EJB.			[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej	
Treści przedmiotu	1. Przegląd platformy Java SE, budowa aplikacji i model wykonania. 2. Proces budowania pliku wykonywalnego i narzędzia do zarządzania zależnościami. 3. Kolekcje i typy generyczne. 4. Standard Java Beans. 5. Typy wyliczeniowe. 6. Obsługa wątków w Javie. 7. Obsługa gniazd TCP i UDP w Javie. 8. Programowanie sieciowe. 9. Wprowadzenie do platformy Java EE. 10. Servlety oraz JSP i JSTL. 11. Komponentowe wytwarzanie interfejsów z użyciem JSF. 12. Przetwarzanie danych w formatach XML i JSON. 13. Dostęp do baz danych z użyciem JPA. 14. Kontener EJB, komponenty stanowe i bezstanowe. 15. Transakcje w warstwie EJB i transakcje rozproszone. 16. Uwierzytelnianie i autoryzacja z użyciem JAAS. 17. Usługi sieciowe JAX-WS i JAX-RS. 18. Mikroserwisy w Javie EE.						

Wymagania wstępne i dodatkowe	Zaliczenie przedmiotu: programowanie obiektowe		
Sposoby i kryteria oceniania osiąganych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	ćwiczenia laboratoryjne	50.0%	50.0%
	egzamin	50.0%	50.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	1. E. Jendrock, I. Evans, D. Gollapudi, K. Haase, C. Srivathsa: The Java EE 7 Tutorial, Oracle, 2014. 2. Specyfikacja API standardu Java EE 7: https://docs.oracle.com/javaee/7/api/toc.htm .	
	Uzupełniająca lista lektur	1. A. L. Rubinger, B. Burke: Enterprise JavaBeans 3.1, O'Reilly Media, 2010.	
	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie:	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	1. Obsługa bazy danych w biznesowych aplikacjach wielkiej skali. 2. Implementacja komponentów biznesowych aplikacji. 3. Projektowanie i implementacja zdalnych interfejsów dla aplikacji zorientowanych na usługi. 4. Uwierzytelnianie i autoryzacja w aplikacjach biznesowych.		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.