

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Platformy usługowe i aplikacje sieci NGN - projekt, PG_00048354						
Kierunek studiów	Elektronika i telekomunikacja						
Data rozpoczęcia studiów	luty 2026 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2026/2027		
Poziom kształcenia	II stopnia		Grupa zajęć		Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć specjalnościowych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	1		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	2		Liczba punktów ECTS		1.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Sieci Teleinformatycznych						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Marcin Narloch				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		dr inż. Marcin Narloch				
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	0.0	0.0	15.0	0.0	15
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	15		2.0		8.0	25
Cel przedmiotu	Student opisuje realizację platform usługowych dla sieci następnej generacji. Student określa poprawne realizacje aplikacji spełniających potrzeby użytkowników w sieciach następnej generacji.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K7_U09] potrafi dokonać krytycznej analizy sposobu funkcjonowania istniejących rozwiązań technicznych i ocenić te rozwiązania, a także wykorzystać zdobyte w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską doświadczenie związane z utrzymaniem zaawansowanych urządzeń, obiektów i systemów technicznych typowych dla kierunku studiów		Student zna programowanie aplikacji dla platform usługowych w sieciach następnej generacji		[SU1] Ocena realizacji zadania		
	[K7_U08] potrafi przy identyfikacji i formułowaniu specyfikacji zadań inżynierskich oraz ich rozwiązywaniu: – wykorzystać metody analityczne, symulacyjne i eksperymentalne, – dostrzegać ich aspekty systemowe i pozatechniczne, – dokonać wstępnej oceny ekonomicznej proponowanych rozwiązań i podejmowanych działań inżynierskich		Student zna programowanie aplikacji dla platform usługowych w sieciach następnej generacji		[SU1] Ocena realizacji zadania		

Treści przedmiotu	1.Przykładowe realizacje warstwy serwerów usług dla IMS 2. Specyfika wytwarzania aplikacji JAIN SLEE 3. Analiza i projektowanie przykładowych aplikacji JAIN SLEE 4. Specyfika wytwarzania aplikacji w SIP Servlet 5. Analiza i projektowanie przykładowych aplikacji SIP Servlet 6. Możliwości platformy Mobicents jako środowiska dla realizacji aplikacji NGN 7. Specyfika wytwarzania aplikacji Parlay/OSA 8. Analiza i projektowanie przykładowych aplikacji Parlay/OSA 9. Specyfika programowania na platformy mobilne w kontekście aplikacji dla NGN		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Nie ma wymagań		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Projekt realizowany w trakcie zajęć	50.0%	100.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Materiały przygotowane przez prowadzącego dostępne w postaci kopii kserograficznej.	
	Uzupełniająca lista lektur	Boulton C., Gronowski K., Understanding SIP Servlets 1.1, Artech House, 2009. Javi R., Bakker J., Anjum F.,Programming converged networks: call control in Java, XML, and Parlay/OSA, Wiley-Interscience; 2003.	
	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie:	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania			
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.