

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Wprowadzenie do oceanotechniki, PG_00060520						
Kierunek studiów	Okręty i konstrukcje morskie						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2025 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2025/2026		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie		Grupa zajęć		Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	1		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	1		Liczba punktów ECTS		2.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Inżynierii Mechanicznej i Okrętownictwa -> Katedra Teorii i Projektowania Okrętów						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Cezary Źródowski				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	30.0	0.0	0.0	0.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30		3.0		17.0	50
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest zapoznanie studenta z podstawowymi pojęciami i problemami oceanotechniki w ujęciu syntetycznym (od ogółu do szczegółu) i, w ten sposób, przygotowanie go do lepszego rozumienia omawianych zagadnień w trakcie studiowania różnych przedmiotów specjalistycznych w ujęciu bardziej analitycznym podczas dalszych studiów na wydziale.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_U04] ma umiejętności pozwalające na samokształcenie i przygotowanie się do pracy w środowisku przemysłowym w tym do stosowania zasad bezpieczeństwa i higieny pracy		Student ma umiejętności pozwalające na samokształcenie i przygotowanie się do pracy w środowisku przemysłowym w tym do stosowania zasad bezpieczeństwa i higieny pracy		[SU3] Ocena umiejętności wykorzystania wiedzy uzyskanej w ramach przedmiotu [SU2] Ocena umiejętności analizy informacji		
	[K6_W05] ma uporządkowaną wiedzę w zakresie projektowania, budowy i eksploatacji obiektów oraz systemów oceanotechnicznych		Student ma uporządkowaną wiedzę w zakresie projektowania, budowy i eksploatacji obiektów oraz systemów oceanotechnicznych		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		
	[K6_K01] ma świadomość potrzeby ciągłego doskonalenia w zakresie wykonywanego zawodu oraz zna możliwości dalszego kształcenia się		Student ma świadomość potrzeby ciągłego doskonalenia w zakresie wykonywanego zawodu oraz zna możliwości dalszego kształcenia się		[SK4] Ocena umiejętności komunikacji, w tym poprawności językowej		

Treści przedmiotu	Przedmiot i ogólna klasyfikacja obiektów oceanotechniki. Morskie systemy żeglugowe (MSŻ) i ich otoczenie. Statek jako pojazd wodny oceanotechniki i jego podsystemy funkcjonalne. Statki jednofunkcyjne, wielofunkcyjne i uniwersalne. Ogólna, wielokryterialna i funkcjonalna klasyfikacja statków. Podstawowa terminologia okrętowa (polska, angielska). Charakterystyka techniczna statków: (cechy ogólne, parametry główne, parametry masy, pojemności, tonażu, napędu; podstawowe wskaźniki techniczne). Geometria zewnętrzna (kształt) i wewnętrzna (przedziały) statku. Podstawy teorii okrętu, konstrukcji kadłuba i napędu statku. Bezpieczeństwo statku (fizyczne i prawne), katastrofy morskie, ich klasyfikacja, zapobieganie i skutki. Otoczenie (środowisko) MSŻ: społeczne (człowiek, a okręt), fizyczne (woda i wiatr), prawne (administracja morska i klasyfikacja, konwencje i przepisy, działalność IMO, Tow. Klasyf., EU, ISO, ILO, MOU), geograficzne (linie żeglugowe, rejony żeglugi, kanały, popularne standardy żeglugowe statków), organizacyjne (żegluga regularna i nieregularna), techniczne (katalogi materiałów i urządzeń, stocznie, ładunki, porty). Ogólny proces powstawania statku: armator i operator, studia przed-założeniowe, założenia projektowe, fazy projektowania, typy i akceptacje projektów, kontrakt, etapy produkcji, nadzory, próby i odbiory). Podstawowe zasady projektowania i budowy okrętów (spirala projektowa, dopuszczalność i efektywność rozwiązań).		
Wymagania wstępne i dodatkowe			
Sposoby i kryteria oceniania osiąganych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Test pisemny na końcu sem.	60.0%	100.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	1. Buczkowski, L.: Podstawy Budownictwa Okrętowego (cz. I, II, III), Skrypt PG, Gdańsk 1974. 2. Oleksiewicz, B. Materiały pomocnicze do wykładu. Gdańsk, 2014 (forma elektroniczna)	
	Uzupełniająca lista lektur	1. Grzywaczewski i inni: Ilustrowana Encyklopedia dla Wszystkich. Okręty i Żegluga. WNT, Warszawa 1977. 2. Babicz, J. Słownik okrętowy angielsko-polski / polsko-angielski, Fundacja Promocji Przemysłu Okrętowego i i Gospodarki Morskiej, www.oficynamorska.pl , Gdańsk, 2004. 3. Karlic. S. Zarys Górnictwa Morskiego, Wyd. Śląsk, Katowice 1983.	
	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie:	
	Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	• Wymień podstawowe typy obiektów oceanotechnicznych, • Wymień podstawowe podsystemy funkcjonalne statku jako pojazdu wodnego. • Wymień podstawowe etapy w ogólnym procesie projektowania i budowy statków	
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.