



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Języki skryptowe, PG_00062720						
Kierunek studiów	Technologie Przemysłu 5.0						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2025 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2025/2026		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie		Grupa zajęć		Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	1		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	2		Liczba punktów ECTS		4.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Fizyki Technicznej i Matematyki Stosowanej -> Instytut Nanotechnologii i Inżynierii Materiałowej -> Zakład Fizyki Układów Nieuporządkowanych						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Mateusz Cieślik				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		dr inż. Mateusz Cieślik				
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	15.0	15.0	0.0	45
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	45		5.0		50.0	100
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest zaznajomienie studentów z podstawami programowania. Swymi ramami przedmiot obejmuje poznanie (od podstaw) języka Python, oraz wykorzystanie go do rozwiązania przykładowych problemów, pojawiających się w praktyce inżynierskiej.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_U01] stosuje wiedzę z matematyki, fizyki, chemii, narzędzi informatycznych i innych dyscyplin inżynierskich do rozwiązywania problemów teoretycznych, inżynierskich oraz technologicznych		Student potrafi od podstaw napisać w języku Python programy, służące do rozwiązania wybranych problemów teoretycznych, inżynierskich oraz technologicznych.		[SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi [SU3] Ocena umiejętności wykorzystania wiedzy uzyskanej w ramach przedmiotu [SU1] Ocena realizacji zadania		
	[K6_K02] samodzielnie podejmuje decyzje, przeprowadza krytyczną ocenę działań własnych oraz działań zespołów, którymi kieruje, jest gotów do podejmowania decyzji i przyjmowania odpowiedzialności za skutki tych działań		Student potrafi zaproponować rozwiązanie postawionego problemu, przedstawić je w grupie. Ponadto, student rozumie i akceptuje krytykę, dotyczącą przedstawionego przez niego rozwiązania. Student potrafi także krytycznie ocenić rozwiązania zaproponowane przez inne osoby, wskazać słabe strony tych rozwiązań i zaproponować sposoby poprawy.		[SK4] Ocena umiejętności komunikacji, w tym poprawności językowej [SK1] Ocena umiejętności pracy w grupie		
	[K6_W01] wykazuje się znajomością i zrozumieniem matematyki, fizyki, chemii oraz narzędzi informatycznych na poziomie niezbędnym do formułowania i rozwiązywania typowych problemów inżynierskich oraz technologicznych		Student zna podstawy języka Python, w stopniu umożliwiającym jego swobodne wykorzystanie w praktyce, do rozwiązywania typowych typowych problemów inżynierskich oraz technologicznych.		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		

Treści przedmiotu	Wykład: 1. Wprowadzenie do programowania 2. Język Python charakterystyka i zastosowania 3. Interpreter Pythona 4. Podstawy programowania w języku Python a) zmienne i stałe oraz ich typy b) podstawowe operacje arytmetyczne, operacja przypisania c) instrukcje warunkowe d) pętle e) funkcje 5. Listy, krotki, sekwencje 6. Moduły (w tym standardowe) i pakiety 7. Zapis/odczyt danych do/z pliku 8. Błędy i wyjątki 9. Klasy 10. Moduły/pakiety przydatne w praktyce inżynierskiej Laboratorium: Laboratorium obejmuje wykorzystanie języka Python w praktyce, w rozwiązywaniu przykładowych problemów pojawiających się w praktyce inżynierskiej. W ramach laboratorium przerabiane będą przykładowe programy, ilustrujące treści omawiane na wykładzie. Omówione zostaną także typowe konstrukcje/rozwiązania programistyczne/algorytmy. Ramy laboratorium obejmują także samodzielną pracę nad przykładowymi zadaniami/problemami. Projekt: Projekt obejmuje pracę nad postawionym zagadnieniem/sformułowanym problemem oraz rozwiązanie go od podstaw, przy wykorzystaniu programu, napisanego w języku Python.														
Wymagania wstępne i dodatkowe															
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	<table><tr><th>Sposób oceniania (składowe)</th><th>Próg zaliczeniowy</th><th>Składowa oceny końcowej</th></tr><tr><td>egzamin z wykładu</td><td>50.0%</td><td>25.0%</td></tr><tr><td>realizacja ćwiczeń laboratoryjnych</td><td>50.0%</td><td>50.0%</td></tr><tr><td>realizacja projektu</td><td>50.0%</td><td>25.0%</td></tr></table>	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej	egzamin z wykładu	50.0%	25.0%	realizacja ćwiczeń laboratoryjnych	50.0%	50.0%	realizacja projektu	50.0%	25.0%		
Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej													
egzamin z wykładu	50.0%	25.0%													
realizacja ćwiczeń laboratoryjnych	50.0%	50.0%													
realizacja projektu	50.0%	25.0%													
Zalecana lista lektur	<table><tr><td>Podstawowa lista lektur</td><td> 1. M. Lutz, Python. Wprowadzenie. Wydanie V, Helion 2023. 2. Python 3.12.2 documentation, https://docs.python.org/3/ 3. The Python Tutorial, https://docs.python.org/3/tutorial/index.html </td></tr><tr><td>Uzupełniająca lista lektur</td><td>4. M. Eric, Python. Instrukcje dla programisty, Helion 2023.</td></tr><tr><td>Adresy eZasobów</td><td>Adresy na platformie eNauczanie:</td></tr></table>	Podstawowa lista lektur	1. M. Lutz, Python. Wprowadzenie. Wydanie V, Helion 2023. 2. Python 3.12.2 documentation, https://docs.python.org/3/ 3. The Python Tutorial, https://docs.python.org/3/tutorial/index.html	Uzupełniająca lista lektur	4. M. Eric, Python. Instrukcje dla programisty, Helion 2023.	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie:								
Podstawowa lista lektur	1. M. Lutz, Python. Wprowadzenie. Wydanie V, Helion 2023. 2. Python 3.12.2 documentation, https://docs.python.org/3/ 3. The Python Tutorial, https://docs.python.org/3/tutorial/index.html														
Uzupełniająca lista lektur	4. M. Eric, Python. Instrukcje dla programisty, Helion 2023.														
Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie:														
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	1. Omów składnię pętli for i while w języku Python. 2. Wyjaśnij, w jaki sposób w języku Python wykorzystuje się moduły i pakiety. 3. Wyjaśnij, w jaki sposób w języku Python definiuje się funkcje. 4. Napisz program przetwarzający zbiór danych, zgodnie z zadanymi regułami. 5. Napisz program rozwiązujący zadane zagadnienie inżynierskie.														
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy														

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.