



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	ERGONOMIA PRACY UMYSŁOWEJ, PG_00068632						
Kierunek studiów	Analityka gospodarcza						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2025 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2027/2028		
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie		Grupa zajęć		Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	niestacjonarne (on-line)		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	3		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	6		Liczba punktów ECTS		3.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Zarządzania i Ekonomii -> Katedra Informatyki W Zarządzaniu						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot						
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	8.0	0.0	16.0	0.0	0.0	24
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	24		5.0		46.0	75
Cel przedmiotu	Stosuje metody i techniki ergonomii informacyjnej w rozwiązaniach technicznych, organizacyjnych i informatycznych.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_U07] potrafi stosować zaawansowane technologie informatyczne w celu usprawnienia analizy danych i procesów decyzyjnych.		projektuje stanowiska pracy zgodnie z zasadami ergonomii informacyjnej		[SU1] Ocena realizacji zadania		
	[K6_W03] zna wiarygodne źródła informacji i wykorzystuje zaawansowaną wiedzę do wyjaśniania fundamentalnych dylematów współczesnej gospodarki.		identyfikuje wiarygodne źródła informacji opisujące problemy ergonomiczne na stanowiskach pracy		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		
Treści przedmiotu	Ergonomia informacyjna - wprowadzenie Przetwarzanie informacji i niezawodność człowieka. Modele podejmowania decyzji w wybranych zastosowaniach. Analiza procesów pracy. Wspomaganie komputerowe pracy umysłowej. Wymagania ergonomiczne dla oprogramowania i systemów interaktywnych. Ergonomia, użyteczność i User Experience dla rozwiązań IT. Pozyskiwanie wymagań i współpraca z klientem/użytkownikiem w projektach IT. Design Thinking i inne metody realizacji projektów kreatywnych w branży IT. Ergonomia pracy we współczesnym biurze. Stres i obciążenia informacyjne. Zachowanie równowagi praca życie prywatne. Elektroniczny monitoring zachowań pracowników.						
Wymagania wstępne i dodatkowe							
Sposoby i kryteria oceniania osiąganych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)		Próg zaliczeniowy		Składowa oceny końcowej		
	kolokwium pisemne		60.0%		50.0%		
	ćwiczenia laboratoryjne		60.0%		50.0%		

Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Sikorski, M. (2012). Interakcja człowiek-komputer. Warszawa: Wyd. PJJWSTK Miłosz, M. (2014). Ergonomia systemów informatycznych. Lublin: Politechnika Lubelska.
	Uzupełniająca lista lektur	--
	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie:
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	Omów główne metody pozyskiwania wymagań użytkownika dla oprogramowania w projektach IT. Omów główne wymagania ergonomiczne dla stanowisk pracy z komputerami i monitorami ekranowymi.	
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy	

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.