



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Systemy wbudowane w medycynie, PG_00068772						
Kierunek studiów	Inżynieria biomedyczna, Inżynieria biomedyczna, Inżynieria biomedyczna						
Data rozpoczęcia studiów	luty 2026 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu				2025/2026	
Poziom kształcenia	II stopnia	Grupa zajęć				Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć specjalnościowych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki	
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji				na uczelni	
Rok studiów	1	Język wykładowy				polski	
Semestr studiów	1	Liczba punktów ECTS				3.0	
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia				zaliczenie	
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Systemów Mikroelektronicznych						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Piotr Kurgan				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		dr inż. Piotr Kurgan				
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	15.0	0.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30		4.0		41.0	75
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest zapoznanie studenta z podstawami programowalnych systemów elektronicznych na przykładzie układów w technologii FPGA oraz Arduino.						

Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[K7_U09] potrafi dokonać krytycznej analizy sposobu funkcjonowania istniejących rozwiązań technicznych i ocenić te rozwiązania, a także wykorzystać zdobyte w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską doświadczenie związane z utrzymaniem zaawansowanych urządzeń, obiektów i systemów technicznych typowych dla kierunku studiów	Student posługuje się środowiskiem Vivado Design Suite w podstawowym zakresie i implementuje proste funkcjonalności w układach FPGA przy użyciu języka Verilog/SystemVerilog. Student korzysta ze środowiska Arduino IDE do programowania systemów elektronicznych w technologii Arduino.	[SU1] Ocena realizacji zadania
	[K7_U04] potrafi wykorzystywać posiadaną wiedzę z zakresu metod i technik programowania oraz dobrać i zastosować właściwe metody i narzędzia programistyczne w tworzeniu oprogramowania komputerów albo programowania urządzeń lub sterowników wykorzystujących mikroprocesory albo elementy lub układy programowalne, charakterystycznych dla danego kierunku studiów, dokonując oceny i krytycznej analizy wykonanego oprogramowania, a także syntezy i twórczej interpretacji prezentowanych za jego pomocą informacji	Student oprogramowuje układy w technologii FPGA i Arduino w podstawowym zakresie.	[SU1] Ocena realizacji zadania
	[K7_W04] zna i rozumie w pogłębionym stopniu zasady, metody i techniki programowania oraz zasady tworzenia oprogramowania komputerów albo programowania urządzeń lub sterowników wykorzystujących mikroprocesory albo inne elementy lub układy programowalne, specyficznych dla kierunku studiów, a także organizację pracy systemów wykorzystujących komputery lub te urządzenia	Student omawia podstawowe elementy języków Verilog/SystemVerilog i Arduino.	[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej
[K7_W03] zna i rozumie w pogłębionym stopniu budowę i zasady działania komponentów i systemów związanych z kierunkiem studiów, w tym teorie, metody i złożone zależności między nimi oraz wybrane zagadnienia szczegółowe – właściwe dla programu kształcenia	Student zna podstawowe zagadnienia z zakresu funkcjonowania układów peryferyjnych dostępnych dla Arduino.	[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej	
Treści przedmiotu	Treści przedmiotu - wykład <ol style="list-style-type: none"> 1. Wstęp do programowalnych systemów mikroelektronicznych. 2. Platforma programistyczna dla systemów wbudowanych Arduino. 3. Programowanie Arduino w języku C. 4. Opis układów cyfrowych w języku Verilog/SystemVerilog. 5. Wprowadzenie do Arduino: sprzęt, środowisko programistyczne, struktura kodu. 6. Cyfrowe i analogowe I/O. Proste operacje na I/O. 7. Komunikacja i sterowanie układami peryferyjnymi. Omówienie wybranych układów peryferyjnych. 8. Wprowadzenie do Pythona. Omówienie języka na wybranych przykładach. 		
Wymagania wstępne i dodatkowe			
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa ocena końcowej
	Laboratorium - ocena wykonanych zadań	50.0%	50.0%
	Wykład - test na koniec semestru	50.0%	25.0%
	Wykład - test w połowie semestru	50.0%	25.0%

Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	[1] K., Skahill, <i>VHDL for Programmable Logic</i> , Addison-Weseley Publishing, Inc., 1996 [2] M. Margolis, <i>Arduino Cookbook</i> , O'Reilly, 2012 [3] J. Purdum, <i>Beginning C for Arduino</i> , Apress, 2012 [4] P. Desai, <i>Python programming for Arduino</i> , Packt Publishing Limited, 2015
	Uzupełniająca lista lektur	M. Banzi, <i>Getting Started with Arduino</i> , O'Reilly, 2008
	Adresy eZasobów	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania		
Zajęcia praktyczne w ramach przedmiotu	Nie dotyczy	

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.