



Karta przedmiotuuuu

Nazwa i kod przedmiotu	Informatyka afektywna, PG_00069780						
Kierunek studiów	Informatyka, Elektronika i telekomunikacja, Inżynieria biomedyczna, Inżynieria biomedyczna, Inżynieria biomedyczna, Technologie Kosmiczne i Satelitarne, Automatyka, cybernetyka i robotyka						
Data rozpoczęcia studiów	luty 2025 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2025/2026		
Poziom kształcenia	II stopnia		Grupa zajęć				
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	1		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	2		Liczba punktów ECTS		1.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Inżynierii Oprogramowania						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Teresa Zawadzka				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		dr inż. Teresa Zawadzka				
			dr inż. Michał Wróbel				
			dr hab. inż. Agnieszka Landowska				
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	0.0	0.0	0.0	15
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
	Adres kursu na platformie eNauczanie: https://enauczanie.pg.edu.pl/2025/course/view.php?id=1239						
	Moodle ID: 1239 Informatyka afektywna 2025/26 https://enauczanie.pg.edu.pl/2025/course/view.php?id=1239						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	15		0.0		0.0	15
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest pokazanie studentom dziedziny informatyki afektywnej i możliwości wykorzystania nowoczesnych metod sztucznej inteligencji do rozpoznawania emocji.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu			Sposób weryfikacji i oceny efektu	
	[K7_W03] zna i rozumie w pogłębionym stopniu budowę i zasady działania komponentów i systemów związanych z kierunkiem studiów, w tym teorie, metody i złożone zależności między nimi oraz wybrane zagadnienia szczegółowe – właściwe dla programu kształcenia		Student zna i rozumie modele reprezentacji emocji oraz metody automatycznego rozpoznawania emocji wykorzystujące różne kanały obserwacyjne.			[SW1] Assessment of factual knowledge	
	[K7_W08] zna i rozumie w pogłębionym stopniu fundamentalne dylematy współczesnej cywilizacji, główne trendy rozwojowe dyscyplin naukowych istotnych dla kierunku kształcenia		Student zna zastosowania automatycznego rozpoznawania emocji, trendy rozwoju i aspekty etyczne związane z wykorzystaniem automatycznego rozpoznawania emocji w różnych zastosowaniach.			[SW1] Assessment of factual knowledge	

Treści przedmiotu	(1) Dyscyplina informatyki afektywnej		
	(2) Modele reprezentacji emocji na potrzeby aplikacji komputerowych		
	(3) Metody obserwacji emocji przez systemy komputerowe		
	(4) Automatyczne rozpoznawanie emocji		
	• Unimodalne metody rozpoznawania emocji • Multimodalne metody rozpoznawania emocji i ocena modeli		
	(5) Zbiory danych oznakowane afektywnie		
	(6) Zastosowania rozpoznawania emocji		
Wymagania wstępne i dodatkowe			
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Test końcowy	50.0%	100.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	1. Picard Rosalind "Affective Computing", MIT University Press, 1997	
		2. Lei, Lei and Dilin Liu, Conducting Sentiment Analysis, Cambridge University Press, 2021	
		3. Cambria E., Hussain A.: Sentic Computing. Techniques, Tools, and Applications, 2nd ed., 2012, Springer,	
	Uzupełniająca lista lektur	1. A. Landowska G. Brodny M. Wróbel, Limitations of Emotion Recognition from Facial Expressions in e-Learning Context 2017, https://doi.org/10.5220/0006357903830389	
		2. A. Landowska, Uncertainty in emotion recognition, https://doi.org/10.1108/jices-03-2019-0034	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	1. Model emocji Ekmana		
	2. Wielowymiarowy model emocji		
	3. Rozpoznawanie emocji z mimiki twarzy		
	4. Rodzaje sygnałów fizjologicznych stosowanych w rozpoznawaniu emocji		
	5. Problemy tagowania stanu emocjonalnego		
Zajęcia praktyczne w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.