

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Social Aspects of Modern Technology, PG_00071022						
Kierunek studiów	Matematyka						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2025 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2025/2026		
Poziom kształcenia	II stopnia		Grupa zajęć				
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na odległość (e-learning)		
Rok studiów	1		Język wykładowy		angielski		
Semestr studiów	2		Liczba punktów ECTS		2.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Optoelektroniki						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr hab. inż. Marcin Gnyba				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		dr hab. inż. Marcin Gnyba				
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	30.0	0.0	0.0	0.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 30.0						
	Adres kursu na platformie eNauczanie: https://enauczanie.pg.edu.pl/2025/course/view.php?id=2780						
	Dodatkowe informacje: wykład on-line - 30 h						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30		2.0		18.0	50
Cel przedmiotu	Rozwinięcie wiedzy i kompetencji społecznych studentów w zakresie wpływu technologii informacyjnych na środowisko i społeczeństwo w aspektach socjologicznych, medycznych, prawnych i kulturowych.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K7_W71] ma wiedzę ogólną w zakresie nauk humanistycznych lub społecznych lub ekonomicznych lub prawnych obejmującą ich podstawy i zastosowania		Student ma podstawową wiedzę z zakresu historii, telekomunikacji i informatyki, cyberprzestępczości, etycznych aspektów użytkowania technik informacyjnych, bezpieczeństwa danych osobowych, a także medycznych, ekonomicznych oraz społecznokulturowych aspektów i skutków promieniowania elektromagnetycznego.		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		
	[K7_U71] potrafi zastosować wiedzę z zakresu nauk humanistycznych lub społecznych lub ekonomicznych lub prawnych do rozwiązywania problemów		Potrafi zebrać informacje na temat wpływu technologii informacyjnych na środowisko i społeczeństwo w ramach współpracy w grupie studenckiej i poprawnie je zaprezentować.		[SU5] Ocena umiejętności zaprezentowania wyników realizacji zadania [SU2] Ocena umiejętności analizy informacji		
	[K7_K71] potrafi wyjaśnić potrzebę korzystania z wiedzy z zakresu nauk humanistycznych lub społecznych lub ekonomicznych lub prawnych w funkcjonowaniu w środowisku społecznym		Student ma świadomość wagi pozatechnicznych aspektów i skutków działalności inżynierskiej, w tym wpływu urządzeń elektronicznych i telekomunikacyjnych na środowisko i społeczeństwo.		[SK2] Ocena postępów pracy		

Treści przedmiotu	Treści przedmiotu - wykład Geneza i historia rozwoju wybranych nowoczesnych technologii i ich wpływ na rozwój cywilizacji. Społeczeństwo sieci. Aspekty zdrowotne wybranych technologii informacyjnych (gry, VR) i promieniowania elektromagnetycznego. Korzyści i zagrożenia dla psychiki człowieka związane z zastosowaniem IT. Sposoby w jakie media integrują społeczeństwo i wzmacniają więzi społeczne. Zagadnienia kryminologiczne i prawne związane z rozwojem nowoczesnych technologii. Wpływ nowoczesnych technologii na gospodarkę (e-commerce, kryptowaluty i inne wybrane technologie) oraz społeczeństwo (administracja, edukacja, itd.). Kompetencje miękkie i IT a cyfrowe środowisko pracy.		
Wymagania wstępne i dodatkowe			
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	test	50.0%	100.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	1. Castells M.: Rise of the Network Society. John Wiley & Sons, 2009 2. Carr N.: The Shallows: What the Internet Is Doing to Our Brains, W.W. Norton 2011 3. Kremling J., Sharp Parker A. M.: Cyberspace, Cybersecurity, and Cybercrime SAGE Publications, Inc; 1st edition 2017 4. Spinello R. A.: Cyberethics: Morality and Law in Cyberspace: Jones & Bartlett Learning; 7th edition, 2020	
	Uzupełniająca lista lektur	Brak predefiniowanej listy.	
	Adresy eZasobów		

Wizja internetu rzeczy w gospodarce i społeczeństwie

Inwigilacja jako model biznesowy internetu.

Zagrożenia dla prywatności.

Monitorowanie Internetu i inwigilacja internautów przez instytucje państwowe i międzynarodowe.

Internetowe zagrożenia dla nieletnich.

Kryptowaluty - nowe możliwości i zagrożenia.

Ochrona treści internetowych przez prawa autorskie.

Cenzura w Internecie.

Prawo cytatu i licencja Creative Commons

Dostęp do informacji zastrzeżonej i jej upowszechnianie.

Innowacje.

Problemy i regulacje prawne dotyczące użytkowania dronów.

Przestępcze wykorzystanie danych lokalizacyjnych.

Korzyści i zagrożenia wynikające z technologii drukowania 3D.

Aspekty społeczne wykorzystywania sztucznej inteligencji.

Samochód bez kierowcy - perspektywy rozwoju.

Rozwój źródeł energii elektrycznej, aspekt społeczny.

Geneza i historia rozwoju wybranych urządzeń i technologii oraz ich wpływ na rozwój cywilizacji.

Demaskatorzy w społeczeństwie sieci Interpretacja przestępczości komputerowej przez polskie i zagraniczne organy ścigania.

Regulacje prawne opisujące przestępstwa komputerowe i sposoby ich ścigania.

Najczęstsze metody dokonywania przestępstw komputerowych.

Aspekty zdrowotne oddziaływania promieniowania elektromagnetycznego

Wpływ komputera na użytkownika, aspekty psychologiczne.

Człowiek zanurzony w rzeczywistości wirtualnej.

Psychologiczne aspekty użytkowania technologii informacyjnych.

	Czy używanie technologii informacyjnych wzmacnia międzyludzkie relacje?
Zajęcia praktyczne w ramach przedmiotu	Nie dotyczy

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.