



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Grafika inżynierska II, PG_00068061						
Kierunek studiów	Gospodarka przestrzenna						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2026 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2026/2027		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	1	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	2	Liczba punktów ECTS			2.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Architektury -> Katedra Sztuk Wizualnych						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. arch. Anna Wanclaw					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	mgr inż. arch. Barbara Chomicka					
		dr inż. arch. Anna Wanclaw					
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	15.0	0.0	0.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach		Praca własna studenta		RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30	4.0		16.0		50
Cel przedmiotu	Rozwinięcie umiejętności wykorzystywania wiedzy ściśle w gospodarowaniu przestrzenią, a w szczególności poszerzenie wiedzy oraz rozwinięcie umiejętności dotyczących praktycznych aspektów kształtowania trójwymiarowej przestrzeni oraz metod sporządzania i odczytywania wizualizacji terenu wykorzystywanych w gospodarce przestrzennej.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_W03] ma wiedzę w zakresie matematyki i fizyki odnoszącą się do kwestii związanych z gospodarowaniem przestrzenią, w tym z zakresu metod matematycznych stosowanych w projektowaniu urbanistycznym, a także metod analitycznych i projektowych wykorzystujących techniki informatyczne stosowane w procesach planowania struktur osadniczych		ma wiedzę w zakresie matematyki odnoszącą się do kwestii związanych z gospodarowaniem przestrzenią, w tym z zakresu podstawowych metod matematycznych stosowanych w projektowaniu urbanistycznym, a także metod analitycznych i projektowych wykorzystujących techniki informatyczne stosowane w procesach planowania struktur osadniczych		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		
	[K6_U01] ma umiejętność abstrakcyjnego rozumienia problemów technicznych; stosuje podstawowe metody matematyczne i symulacyjne w projektowaniu urbanistycznym i planowaniu przestrzennym		Potrafi atrakcyjnie przedstawić efekty swojej pracy w postaci wizualizacji cyfrowych.		[SU5] Ocena umiejętności zaprezentowania wyników realizacji zadania [SU1] Ocena realizacji zadania		
Treści przedmiotu	Treści przedmiotu - wykład Założenia i własności metody rzutu cechowanego. Zastosowanie rzutu cechowanego w robotach ziemnych: powierzchnia topograficzna, projektowanie placów i dróg w terenie, geometryczne rozwiązania odwodnienia drogi i placu.						
Wymagania wstępne i dodatkowe	zaliczenie przedmiotu Grafika inżynierska I i Techniki informacyjne w urbanistyce						

Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Poprawność i atrakcyjność rozwiązania zadań projektowych	100.0%	50.0%
	kolokwium	60.0%	50.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Iwan Kernicki, <i>Projektowanie geometryczne placów budowlanych i dróg dojazdowych</i> . Wydawnictwo SGGW, Warszawa 2008	
	Uzupelniająca lista lektur	Z. Andrzejowski, W. Pawłowski, S. Przewłocki, <i>Geometria wykreślna w praktyce inżynierskiej</i> , Wyd PŁ, 2002 J. Waligórski, <i>Zasady i zastosowania rzutu cechowanego</i> , WNT, Warszawa, 1961	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	1. Projekt placu i drogi w terenie.		
Zajęcia praktyczne w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.