



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	INNOVATIVE PROJECT MANAGEMENT, PG_00071731						
Kierunek studiów	Zarządzanie (studia w jęz. angielskim)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2026 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu	2028/2029				
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie	Grupa zajęć	Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki				
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji	na uczelni				
Rok studiów	3	Język wykładowy	angielski				
Semestr studiów	5	Liczba punktów ECTS	5.0				
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia	egzamin				
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Zarządzania i Ekonomii -> Katedra Inżynierii Zarządzania i Jakości						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr hab. inż. Anna Lis					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	30.0	30.0	0.0	0.0	0.0	60
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach	Praca własna studenta	RAZEM		
	Liczba godzin pracy studenta	60	3.0	62.0	125		
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest przekazanie wiedzy na temat procesów innowacyjnych oraz rozwinięcie kompetencji w zakresie planowania, projektowania i zarządzania projektami innowacyjnymi						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu			Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_W04] dysponuje zaawansowaną wiedzą dotyczącą zasad kreatywnego i przedsiębiorczego działania, umożliwiającą identyfikację oraz wdrażanie innowacyjnych pomysłów przy jednoczesnym zachowaniu wymogów ochrony praw autorskich.	Student zna i rozumie procesy innowacyjne, modele innowacji oraz metody generowania i oceny pomysłów, a także zasady ochrony własności przemysłowej.			[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		
	[K6_K01] jest gotów pełnić role zawodowe w sposób odpowiedzialny, uwzględniając w procesach decyzyjnych kwestie prawne, etyczne i kulturowe.	Student jest gotów do odpowiedzialnego podejmowania decyzji w projektach innowacyjnych, z uwzględnieniem aspektów prawnych, etycznych i rynkowych.			[SK1] Ocena umiejętności pracy w grupie		
	[K6_U05] potrafi projektować innowacyjne rozwiązania złożonych procesów zarządzania, wykorzystując adekwatne metody i techniki.	Student potrafi identyfikować szanse rynkowe, projektować innowacyjne rozwiązania oraz planować i zarządzać projektem innowacyjnym z wykorzystaniem odpowiednich metod i narzędzi.			[SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi		

Treści przedmiotu	Treści przedmiotu - wykład											
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Wprowadzenie 2. Uwarunkowania innowacji 3. Definicje innowacji 4. Rodzaje innowacji 5. Modele innowacji 6. Działalność innowacyjna 7. Proces innowacyjny 8. Dyfuzja innowacji 9. Źródła innowacji 10. Metody generowania pomysłów 11. Strategie innowacji 12. Własność przemysłowa 13. Zarządzanie projektami B+R 14. Programy wspierające rozwój innowacji 15. Instytucje wspierające rozwój innowacji 											
Wymagania wstępne i dodatkowe	Treści przedmiotu - ćwiczenia											
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Wprowadzenie 2. Identyfikacja możliwości 3. Planowanie produktu 4. Określanie potrzeb klientów 5. Specyfikacje produktu 6. Tworzenie koncepcji 7. Wybór koncepcji 8. Testowanie koncepcji 9. Projektowanie z uwzględnieniem środowiska 10. Projektowanie z uwzględnieniem produkcji 11. Tworzenie prototypów 12. Patenty i własność intelektualna 13. Ekonomia rozwoju produktu 14. Zarządzanie projektami 15. Prezentacja 											
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Brak wymagań											
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 33%;">Sposób oceniania (składowe)</th> <th style="width: 33%;">Próg zaliczeniowy</th> <th style="width: 33%;">Składowa oceny końcowej</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Projekt</td> <td>60.0%</td> <td>50.0%</td> </tr> <tr> <td>Egzamin</td> <td>60.0%</td> <td>50.0%</td> </tr> </tbody> </table>			Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej	Projekt	60.0%	50.0%	Egzamin	60.0%	50.0%
	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej									
Projekt	60.0%	50.0%										
Egzamin	60.0%	50.0%										
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur											
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Trott, P. (2008). <i>Innovation management and new product development</i>. Pearson education. 2. Ettlie, J. (2007). <i>Managing innovation</i>. Routledge. 3. Keeley, L., Walters, H., Pikkell, R., & Quinn, B. (2013). <i>Ten types of innovation: The discipline of building breakthroughs</i>. John Wiley & Sons. 4. Oslo manual (2005). <i>Paris and Luxembourg: OECD/Eurostat</i>. 											
	Uzupełniająca lista lektur											
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	<ol style="list-style-type: none"> 1. Osterwalder, A., & Pigneur, Y. (2013). <i>Business model generation: a handbook for visionaries, game changers, and challengers</i>. John Wiley & Sons. 2. Kim, W. C., & Mauborgne, R. A. (2014). <i>Blue ocean strategy, expanded edition: How to create uncontested market space and make the competition irrelevant</i>. Harvard business review Press. 3. Christensen, C. M. (2015). <i>The innovator's dilemma: when new technologies cause great firms to fail</i>. Harvard Business Review Press. 											
	Adresy eZasobów											
	<p>Proszę wymienić i scharakteryzować podstawowe formy ochrony własności intelektualnej.</p> <p>Proszę wyjaśnić różnicę między innowacją a wynalazkiem.</p> <p>Proszę wymienić i opisać etapy procesu innowacyjnego.</p>											
Zajęcia praktyczne w ramach przedmiotu	Nie dotyczy											

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.