



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Grafika inżynierska, PG_00060525						
Kierunek studiów	Okręty i konstrukcje morskie						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2026 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2026/2027		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	1	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	1	Liczba punktów ECTS			4.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Inżynierii Mechanicznej i Okrętownictwa -> Instytut Budowy Okrętów						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Daniel Piątek				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	30.0	0.0	0.0	30.0	0.0	60
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	60		6.0		34.0	100
Cel przedmiotu	- rozwój wyobraźni przestrzennej, - poznanie zasad wykonywania dokumentacji technicznej, - umiejętność wykonywania szkiców rysunkowych elementów części maszyn, - umiejętność wykonywania dokumentacji rysunkowej.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_W04] ma wiedzę w zakresie informatyki, elektroniki, elektrotechniki, automatyki i sterowania, technologii informatycznych, grafiki komputerowej, przydatną do zrozumienia możliwości ich zastosowania w oceanotechnice		Student sprawnie posługuje się oprogramowaniem wspomagającym projektowanie (AutoCAD) i z jego użyciem wykonuje dokumentację rysunkową 2D		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		
	[K6_U01] potrafi pozyskiwać informacje z literatury, baz danych oraz innych źródeł; weryfikować i systematyzować uzyskane informacje, dokonywać ich interpretacji oraz wyciągać wnioski, formułować i uzasadniać opinie		Student potrafi wykonać dokumentację rysunkową 2D (rzuty, wymiarowanie) brył przestrzennych oraz części maszyn zgodnie z obowiązującymi zasadami RT		[SU1] Ocena realizacji zadania [SU3] Ocena umiejętności wykorzystania wiedzy uzyskanej w ramach przedmiotu		

Treści przedmiotu	<p>Treści przedmiotu - wykład WYKŁAD i PROJEKT</p> <ul style="list-style-type: none"> - rola grafiki inżynierskiej, podstawy normalizacji, - rzuty równoległe, prostokątne i aksonometryczne, - punkt, prosta, płaszczyzna, wyznaczanie, punkty wspólne, położenia szczególne, - bryły obrotowe i wielościany, przebicie, przecięcie, przenikanie, - widoki, kłady, przekroje, - wymiarowanie elementów, tolerowanie wymiarów, oznaczanie stanu powierzchni, - rodzaje rysunków, forma graficzna arkusza, zasady wykonywania dokumentacji wykonawczej i złożeniowej; 		
Wymagania wstępne i dodatkowe			
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	wykład - kolokwium zaliczające	60.0%	50.0%
	projekt - rysunki	60.0%	50.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	<p>DOBRZAŃSKI, T.: Rysunek techniczny maszynowy. WNT, 2004</p> <p>MIERZEJEWSKI, W.: Geometria wykreślna. Rzuty Monge'a. Oficyna Wyd. P. War., 2006</p>	
	Uzupełniająca lista lektur	-	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania			
Zajęcia praktyczne w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.