



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Decision-making and creative-problem solving , PG_00072169						
Kierunek studiów	Zarządzanie inżynierskie (studia w jęz. angielskim)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2025 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2026/2027		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć			Grupa zajęć fakultatywnych		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	2	Język wykładowy			angielski		
Semestr studiów	3	Liczba punktów ECTS			2.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Zarządzania i Ekonomii -> Katedra Kapitału Ludzkiego						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr Beata Krawczyk-Bryłka				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	30.0	0.0	0.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30		5.0		15.0	50
Cel przedmiotu	przygotowanie studentów do podejmowania decyzji oraz kreatywnego rozwiązywania problemów, na podstawie wiedzy z zakresu procesów decyzyjnych, heurystyk i technik kreatywnego myślenia, oraz kształtowanie postaw związanych z świadomym i odpowiedzialnym podejmowaniem decyzji.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_K02] jest gotów do podejmowania kompetentnych i etycznych decyzji w celu tworzenia i utrzymania wartości ekonomicznych, społecznych i środowiskowych, wykazując się działaniami przedsiębiorczymi.		jest gotów do podejmowania decyzji, w szczególności poprzez uwzględnianie różnych perspektyw, analizę błędów poznawczych oraz wykorzystanie kreatywnego myślenia w pracy zespołowej nad rozwiązywaniem problemów decyzyjnych.		[SK1] Ocena umiejętności pracy w grupie [SK5] Ocena umiejętności rozwiązywania problemów występujących w praktyce		
	[K6_W03] zna wiarygodne źródła informacji i wykorzystuje zaawansowaną wiedzę do wyjaśniania współczesnych problemów zarządzania.		zna wiarygodne źródła informacji dotyczące procesów decyzyjnych i kreatywnego rozwiązywania problemów oraz wykorzystuje wiedzę z zakresu mechanizmów podejmowania decyzji, heurystyk i kreatywności do wyjaśniania współczesnych problemów zarządzania.		[SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym		
Treści przedmiotu	Treści przedmiotu - ćwiczenia 1. Wprowadzenie do podejmowania decyzji 2. Heurystyki i błędy poznawcze 3. Racjonalność i intuicja w podejmowaniu decyzji 4. Decyzje w relacjach społecznych 5. Podejmowanie decyzji w grupie 6. Personalne i kulturowe uwarunkowania procesu decyzyjnego 7. Kreatywność a innowacyjność 8. Kreatywność w procesie podejmowania decyzji 9. Techniki kreatywnego myślenia 10. Warsztaty kreatywności 11. Kreatywność zespołowa 12. Kreatywność w działaniach przedsiębiorczych						
Wymagania wstępne i dodatkowe							

Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	końcowy projekt zespołowy	60.0%	60.0%
	realizacja zadań i ćwiczeń w czasie zajęć	60.0%	40.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	1. Kahneman, D.: <i>Thinking, Fast and Slow</i> 2. Cialdini, R.: <i>Influence: The Psychology of Persuasion</i>	
	Uzupelniająca lista lektur	1. De Bono, E.: <i>Lateral Thinking: Creativity Step by Step</i>	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	Przeanalizuj sytuację i podaj, jakie błędy popełniono w procesie podejmowania decyzji. Wygeneruj wraz zespołem kreatywne rozwiązania podanego problemu.		
Zajęcia praktyczne w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.