



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Zarządzanie projektami zwinnymi , PG_00072192						
Kierunek studiów	Zarządzanie (4 semestralne), Zarządzanie (3 semestralne)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2025 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2026/2027		
Poziom kształcenia	II stopnia	Grupa zajęć			Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	niestacjonarne (on-line)	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	2	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	3	Liczba punktów ECTS			3.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Zarządzania i Ekonomii -> Katedra Inżynierii Zarządzania i Jakości						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Grzegorz Zieliński					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	8.0	16.0	0.0	0.0	0.0	24
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach		Praca własna studenta		RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	24	4.0		47.0		75
Cel przedmiotu	przygotowanie studentów do stosowania metod i narzędzi zwinnego zarządzania w pracy projektowej na podstawie wiedzy z zakresu zarządzania i metodyk agile, oraz kształtowanie postaw związanych ze współpracą zespołową, odpowiedzialnością i krytycznym wykorzystaniem wiarygodnych źródeł informacji w kontekście realizacji projektów w zmiennym środowisku biznesowym.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K7_U02] przedstawia logiczne i solidne argumenty dotyczące uzyskiwanych wyników, przez analizę i syntezę informacji w różnych kontekstach biznesowych, podchodząc krytycznie do ich interpretacji		potrafi formułować logiczne i spójne argumenty dotyczące realizacji projektów zwinnych, wykorzystując analizę i syntezę informacji z różnych kontekstów projektowych oraz krytycznie interpretując wyniki prac zespołu.		[SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi		
	[K7_K02] podejmuje kompetentne i etyczne decyzje, dbając o interes publiczny i utrzymanie wartości ekonomicznych, społecznych i środowiskowych		jest gotów do podejmowania odpowiedzialnych i etycznych decyzji w zarządzaniu projektami zwinnymi, uwzględniając interes zespołu, organizacji oraz szerszy kontekst społeczny i biznesowy realizowanych projektów.		[SK2] Ocena postępów pracy		
	[K7_W02] wyjaśnia znaczenie i wzajemne zależności kluczowych składowych opisujących procesy zarządzania, wykorzystując w pogłębiony sposób wiedzę zgodną z głównymi trendami rozwoju dyscyplin naukowych związanych z kierunkiem studiów		zna i rozumie znaczenie kluczowych elementów procesów zarządzania projektami zwinnymi, w tym metodyk Agile, ról zespołowych, artefaktów oraz technik planowania i priorytetyzacji zadań.		[SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym [SW2] Ocena wiedzy zawartej w prezentacji		

Treści przedmiotu	Treści przedmiotu - wykład		
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tradycyjne vs. zwinne podejście do projektów 2. Filozofia Agile 3. Historia i geneza Agile 4. Manifest Agile wartości i zasady 5. Metodyki zwinne: Scrum, Kanban 6. Role w zespołach Agile 7. Procesy i artefakty Agile 8. User stories i story points 9. Planning Poker 10. Priorytetyzacja zadań 		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Treści przedmiotu - ćwiczenia		
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tradycyjne vs. zwinne podejście do projektów 2. Filozofia Agile 3. Historia i geneza Agile 4. Manifest Agile wartości i zasady 5. Metodyki zwinne: Scrum, Kanban 6. Role w zespołach Agile 7. Procesy i artefakty Agile 8. User stories i story points 9. Planning Poker 10. Priorytetyzacja zadań 		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	<ol style="list-style-type: none"> 1. Podstawowa wiedza z zakresu zarządzania projektami 2. Znajomość podstawowych pojęć z zakresu organizacji pracy i zespołów 3. Rola zespołu projektowego, lidera, interesariuszy. 4. Komunikacja i współpraca w zespole. 5. Podstawowe umiejętności komunikacyjne i prezentacyjne 		
	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	studium przypadku	60.0%	15.0%
	prezentacja raportu oraz pytania do prezentowanego raportu	60.0%	25.0%
raport pisemny z projektu	60.0%	60.0%	
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	ROMAN PICHLER, ZARZĄDZANIE PROJEKTAMI ZE SCRUMEM, 2014, Helion Alina Kozarkiewicz, Paweł Paterek, Zwinne zarządzanie zespołami projektowymi. Praktyki zwinne w tworzeniu wartości dla interesariuszy projektów wytwarzania oprogramowania, Ekonomia Zarządzanie Rok: 2020	
	Uzupełniająca lista lektur	Jeff Gothelf, Josh Seiden, Lean UX dla zespołów Agile. Projektowane doskonałych wrażeń użytkownika. Wydanie II, 2019	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	Stwórz MVP		
	Omów role w Scrum		
	Utwórz user stories		
	Stwórz tablicę Kanban i zdefiniuj "done"		
Zajęcia praktyczne w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.