



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Zarządzanie projektem, PG_00053353						
Kierunek studiów	Inżynieria biomedyczna, Inżynieria biomedyczna, Inżynieria biomedyczna						
Data rozpoczęcia studiów	luty 2027 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2026/2027		
Poziom kształcenia	II stopnia	Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć z obszarów nauk humanistycznych lub nauk społecznych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	1	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	1	Liczba punktów ECTS			2.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Architektury Systemów Komputerowych						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Jarosław Kuchta					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	dr inż. Jarosław Kuchta					
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	15.0	0.0	0.0	0.0	15
W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0							
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach		Praca własna studenta		RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	15	5.0		30.0		50
Cel przedmiotu	Poznanie podstaw zarządzania projektami ze szczególnym uwzględnieniem projektów informatycznych						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K7_K01] jest gotów do tworzenia i rozwijania wzorów właściwego postępowania w środowisku pracy i życia, podejmowania inicjatyw, krytycznej oceny siebie oraz zespołów i organizacji, w których uczestniczy, przewodzenia grupie i ponoszenia odpowiedzialności za nią, odpowiedzialnego pełnienia ról zawodowych z uwzględnieniem zmieniających się potrzeb społecznych, w tym: - rozwijania dorobku zawodu, - podtrzymywania etosu zawodu, - przestrzegania i rozwijania zasad etyki zawodowej oraz działania na rzecz przestrzegania tych zasad		Student jest gotów do odpowiedzialności za tworzony projekt w kontekście organizacji.		[SK3] Ocena umiejętności organizacji pracy [SK1] Ocena umiejętności pracy w grupie		
Treści przedmiotu	Treści przedmiotu - ćwiczenia 1. Wprowadzenie do zarządzania projektami. Dwa podejścia do zarządzania 2. Klasykne metodyki zarządzania projektami IT: kaskadowa, iteracyjno-inkrementacyjna, wielofazowa 3. Metodyki zwinne - problemy i ograniczenia 4. Inżynieria wymagań - wydobywanie wymagań, wymagania a jakość 5. Szacowanie pracochłonności, kosztów i czasu 6. Analiza ryzyka						
Wymagania wstępne i dodatkowe							

Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Ćwiczenia w małych grupach	50.0%	40.0%
	Obecność	50.0%	30.0%
	Kolokwium	50.0%	30.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	1. Mariusz Kapusta: Zarządzanie projektami krok po kroku, wyd. Edgard, 2018 2. Jurgen Appelo: Zarządzanie 3.0. Kierowanie zespołami z wykorzystaniem metodyk Agile, Helion, 2016 3. Richard Jones: Zarządzanie projektami. Sztuka przetrwania, MT Biznes, 2009 4. Piotr Wróblewski: Zarządzanie projektami informatycznymi dla praktyków, wyd. Helion, 2005	
	Uzupełniająca lista lektur	1. Piotr Sedlak: Jak wynagradzać pracowników w start-upach i małych firmach, Onepress, 2017 2. Beata Michalska-Dominiak, Piotr Grocholiński: Poradnik design thinking - czyli jak wykorzystać myślenie projektowe w biznesie, Onepress, 2019 3. PRINCE2 - Skuteczne zarządzanie projektami, tłum. Iwona Semik-Żbikowska, 20	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	1. Sporządzenie specyfikacji wymagań 2. Oszacowanie pracochłonności i kosztów 3. Opracowanie harmonogramu projektu 4. Przeprowadzenie analizy ryzyka		
Zajęcia praktyczne w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.