



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Modelowanie i symulacja systemów, PG_00054281						
Kierunek studiów	Informatyka						
Data rozpoczęcia studiów	luty 2027 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2027/2028		
Poziom kształcenia	II stopnia	Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	1	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	2	Liczba punktów ECTS			3.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			egzamin		
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Algorytmów i Modelowania Systemów						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr hab. inż. Piotr Kowalczyk					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	dr hab. inż. Adam Lamęcki dr hab. inż. Piotr Kowalczyk					
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	30.0	0.0	15.0	0.0	0.0	45
W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0							
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach		Praca własna studenta		RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	45	10.0		20.0		75
Cel przedmiotu	Studenci poznali cel, metody i techniki modelowania matematycznego.						

Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[K7_U03] potrafi zaprojektować, zgodnie z zadaną specyfikacją, oraz wykonać typowe dla kierunku studiów złożone urządzenie, obiekt, system lub zrealizować proces, używając odpowiednio dobranych metod, technik, narzędzi i materiałów, korzystając ze standardów i norm inżynierskich, stosując właściwe dla kierunków studiów technologie i wykorzystując doświadczenie zdobyte w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską	Tworzy oprogramowanie umożliwiające modelowanie zjawisk i procesów zachodzących w różnego typu urządzeniach i układach.	[SU1] Ocena realizacji zadania
	[K7_W03] zna i rozumie w pogłębionym stopniu budowę i zasady działania komponentów i systemów związanych z kierunkiem studiów, w tym teorie, metody i złożone zależności między nimi oraz wybrane zagadnienia szczegółowe – właściwe dla programu kształcenia	Modyfikuje i uzupełnia kody programów symulujących zjawiska z różnych dziedzin przemysłu i nauki.	[SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym
	[K7_U01] potrafi wykorzystywać posiadaną wiedzę matematyczną przy formułowaniu i rozwiązywaniu złożonych i nietypowych problemów związanych z kierunkiem studiów, poprzez: – właściwy dobór informacji źródłowych oraz dokonywanie ich krytycznej analizy, syntezy oraz twórczej interpretacji i prezentacji tych informacji, – zastosowanie właściwych metod i narzędzi	Dobiera i ocenia skuteczność metody modelowania i symulacji systemów: - wykorzystuje metody dyskretne rozwiązywania równań różniczkowych zwyczajnych i cząstkowych (różnic oraz elementów skończonych) - rozwiązuje i interpretuje macierzowe zagadnienia własne - korzysta z odpowiednich metod interpolacji i aproksymacji funkcji (także wielu zmiennych)	[SU1] Ocena realizacji zadania
	[K7_W02] zna i rozumie w pogłębionym stopniu wybrane prawa i zjawiska fizyczne oraz metody i teorie wyjaśniające złożone zależności między nimi, stanowiące zaawansowaną wiedzę ogólną z dziedziny nauk technicznych, związaną z kierunkiem studiów	Zna i rozumie prawa i zjawiska fizyczne z zakresu kinematyki, dynamiki, mechaniki, drgań, fal oraz przepływu ciepła.	[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej
Treści przedmiotu	<p>Treści przedmiotu - wykład</p> <ul style="list-style-type: none"> - równania różniczkowe jako jedno z podstawowych narzędzi modelowania matematycznego - dyskretne metody rozwiązywania równań różniczkowych (Eulera, różnic skończonych, elementów skończonych) - metody interpolacji i aproksymacji funkcji (wliczając radialne funkcje bazowe) - elementy stochastyki - rozwiązywanie i interpretacja macierzowych problemów własnych 		
Wymagania wstępne i dodatkowe	<ul style="list-style-type: none"> - podstawowa znajomość środowiska Matlab - podstawy rachunku różniczkowego i całkowego - elementy algebry liniowej - podstawy fizyki 		

Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	laboratorium	50.0%	60.0%
	egzamin	50.0%	40.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	<ol style="list-style-type: none"> 1. R. Wieczorkowski, R. Zieliński: "Komputerowe generatory liczb losowych", WNT, Warszawa 1997. 2. D.E. Knuth: "Sztuka Programowania", t. 2: „Algorytmy seminumeryczne", WNT, Warszawa 2002. 3. P. Billingsley: "Prawdopodobieństwo i miara", PWN, Warszawa 1987. 4. J. Muszyński, A.D. Myszkiś: "Równania różniczkowe zwyczajne", PWN, Warszawa 1984. 5. R.J. Wilson: "Wprowadzenie do teorii grafów", PWN, Warszawa 1998. 	
	Uzupełniająca lista lektur	McLaughlin, Michael P.: A Tutorial on Mathematical Modeling	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	<p>Obiekt porusza się wzdłuż linii prostej. Jego prędkość jest wprost proporcjonalna do kwadratu odległości $s(t)$ którą już przebył. Które z poniższych równań opisuje tę zależność? (a) $s = k/s^2$. (b) $ds/dt = k/t^2$. (c) $ds/dt = kt^2$. (d) $ds/dt = ks^2$.</p>		
Zajęcia praktyczne w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.