



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	TECHNOLOGIE INFORMATYCZNE W ZARZĄDZANIU ZESPOŁAMI, PG_00068753						
Kierunek studiów	Zarządzanie (4 semestralne)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2026 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2027/2028		
Poziom kształcenia	II stopnia	Grupa zajęć			Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć specjalnościowych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	2	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	3	Liczba punktów ECTS			4.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			egzamin		
Jednostka prowadząca	Wydział Politechniki Gdańskiej -> Wydział Zarządzania i Ekonomii -> Katedra Informatyki w Zarządzaniu						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot						
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	30.0	0.0	0.0	45
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	45		5.0		50.0	100
Cel przedmiotu	Identyfikuje problemy związane z zarządzaniem zespołami wykorzystując do ich rozwiązania współczesną wiedzę z zakresu zastosowań informatyki						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K7_W03] demonstruje pogłębioną wiedzę w zakresie zastosowań metod analitycznych oraz technik formułowania i rozwiązywania problemów.		posiada pogłębioną wiedzę na temat wykorzystania narzędzi informatycznych i metod analitycznych wspierających rozwiązywanie problemów w zarządzaniu zespołami		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		
	[K7_U05] potrafi współdziałać z innymi osobami w realizacji pracy zespołowej, zarówno w roli lidera jak i członka zespołu, skutecznie osiągając założone cele.		potrafi efektywnie współpracować w środowisku cyfrowym, wykorzystując technologie informatyczne do realizacji celów zespołu zarówno jako lider, jak i członek zespołu		[SU3] Ocena umiejętności wykorzystania wiedzy uzyskanej w ramach przedmiotu		
Treści przedmiotu	Treści przedmiotu - wykład Projekt informatyczny (środowisko projektów informatycznych, charakterystyczne cechy projektów informatycznych, zespoły informatyczne) Cykl życia systemu informatycznego Modele procesu wytwarzania oprogramowania (model kaskadowy, modele iteracyjne - spiralny, prototypowania, odkrywczy, model V) Narzędzia CASE wspierające wybrane fazy wytwarzania oprogramowania (narzędzia baz danych, narzędzia modelowania, narzędzia analizy, budowa przepływów informacyjnych i słownika danych, narzędzia prototypowania, narzędzia budowy schematów strukturalnych, narzędzia dokumentowania, generator kodów)						
Wymagania wstępne i dodatkowe							
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)		Próg zaliczeniowy		Składowa oceny końcowej		
	Egzamin		60.0%		50.0%		
	Laboratorium		60.0%		50.0%		

Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Jayaswal B.K., Patton P.C. (2008). Oprogramowanie godne zaufania. Wyd. Helion Sikorski M. (2010). Interakcja człowiek-komputer. Wyd. PJJWSTK Warszawa Kisielnicki J., Sroka H.: Systemy informacyjne biznesu, Wyd. III, Placet. Warszawa, 2005 Nowicki A.: Strategia doskonalenia systemu informacyjnego w zarządzaniu przedsiębiorstwem. Wydawnictwo Akademii Ekonomicznej, Wrocław, 1999
	Uzupełniająca lista lektur	.
	Adresy eZasobów	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	Główne modele cyklu życia systemu informacyjnego Główne zasady modelowania UML Metody zapewnienia jakości produktu informatycznego Zasady projektowania interakcji użytkownik-system	
Zajęcia praktyczne w ramach przedmiotu	Nie dotyczy	

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.