



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Hypertext and hypermedia, PG_00045355						
Kierunek studiów	Inżynieria danych, Inżynieria danych						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2026 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2026/2027		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	1	Język wykładowy			angielski		
Semestr studiów	1	Liczba punktów ECTS			3.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Inteligentnych Systemów Interaktywnych						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Wioleta Szwoch					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	mgr inż. Piotr Sokołowski dr inż. Wioleta Szwoch dr inż. Agata Kołakowska					
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	6.0	20.0	0.0	41
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach		Praca własna studenta		RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	41	2.0		32.0		75
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest zapoznanie z zagadnieniami dotyczącymi hipertekstu i hipermediów.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_W04] wykazuje się kreatywnym i przedsiębiorczym działaniem w formułowaniu i realizowaniu innowacyjnych pomysłów		Student umie zorganizować dostęp do usług wystawionych w sieci. Student prezentuje własny system pozyskiwania i prezentacji informacji z wykorzystaniem wybranych technologii.		[SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym		
	[K6_W06] klasyfikuje pozyskiwane informacje, oceniając ich przydatność do rozwiązania sformułowanych problemów		Student opisuje podstawowe zagadnienia dotyczące prezentacji, transformacji i synchronizacji informacji w systemie rozproszonym, opisuje współczesne technologie realizacji hipermediów i związanych z nimi usług		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		
	[K6_U02] przygotowuje i przedstawia w sposób przekonujący profesjonalne prezentacje wyników swoich działań, z ich zaawansowaną interpretacją		Student opisuje podstawowe zagadnienia dotyczące prezentacji, transformacji i synchronizacji informacji w systemie rozproszonym, opisuje współczesne technologie realizacji hipermediów i związanych z nimi usług oraz prezentuje własny system pozyskiwania i prezentacji informacji z wykorzystaniem wybranych technologii.		[SU3] Ocena umiejętności wykorzystania wiedzy uzyskanej w ramach przedmiotu [SU1] Ocena realizacji zadania		

Treści przedmiotu	Treści przedmiotu - wykład		
	1. Wprowadzenie do Internetu i sieci Web.		
	2. Języki opisu struktury dokumentu.		
	3. Język HTML, projektowanie stron WWW: tekst, lista, obrazy, multimedia , interaktywny formularz HTML: akcje i dane, tabele		
	4. Arkusze stylu. - CSS		
	5. XML: struktura logiczna a prezentacja		
	6. DTD oraz XML Schema jako języki opisu dokumentu		
	7. Transformacja XSL		
	8. Obiekty formatujące (XSL:FO)		
	9. Powiązania treści: XPath, XLink, XPointer		
	10. SVG		
	Treści przedmiotu - laboratoria		
	1. HTML, CSS		
	2. XML, XML Schema		
	3. XSLT		
	Treści przedmiotu - projekt		
	1. HTML, CSS, XML, XML Schema		
	2. XSLT		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Brak wymagań		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Ćwiczenia laboratoryjne	50.0%	30.0%
	Wykład: Kolokwium pisemne	50.0%	30.0%
	Projekt	50.0%	40.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	1. Bates, Ch.: XML in Theory and Practice, John Wiley & Sons, 2003 2. Mangano, S.: XSLT. Receptury. Helion 2007	
	Uzupełniająca lista lektur	w3schools.com	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	HTML, XML, XML Schema, XSLT,		
Zajęcia praktyczne w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.