



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Programowanie mikromodułów komunikacyjnych, PG_00048106						
Kierunek studiów	Elektronika i telekomunikacja						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2026 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2029/2030		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć			Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	4	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	7	Liczba punktów ECTS			2.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			egzamin		
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Inżynierii Mikrofalowej i Antenowej						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr hab. inż. Łukasz Kulas					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	dr hab. inż. Łukasz Kulas					
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	15.0	0.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach	Praca własna studenta	RAZEM		
	Liczba godzin pracy studenta	30	2.0	18.0	50		
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest wprowadzenie do programowania mikromodułów komunikacyjnych, zapoznanie z zasadami programowania mikromodułów komunikacyjnych oraz przedstawienie podstaw technik programowania mikromodułów komunikacyjnych.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_U03] potrafi zaprojektować, zgodnie z zadaną specyfikacją, oraz wykonać typowe dla kierunku studiów proste urządzenie, obiekt, system lub zrealizować proces, używając odpowiednio dobranych metod, technik, narzędzi i materiałów, korzystając ze standardów i norm inżynierskich, stosując właściwe dla kierunków studiów technologie i wykorzystując doświadczenie zdobyte w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską		Umiejętność tworzenie oprogramowania dla prostego wbudowanego systemu bezprzewodowego. Umiejętność prezentacji wykonanych zadań programistycznych w ramach układów scalonych do komunikacji bezprzewodowej.		[SU1] Ocena realizacji zadania		

Treści przedmiotu	<p>Treści przedmiotu - wykład Wykład</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wprowadzenie do programowania mikromodułów komunikacyjnych • Zasady programowania mikromodułów komunikacyjnych • Podstawy programowania mikromodułów komunikacyjnych • Obsługa wyjątków i zarządzanie pamięcią w programowaniu mikromodułów komunikacyjnych • Standardy kodowania w procesie tworzenia oprogramowania mikromodułów komunikacyjnych • Wprowadzenie do programowania mikromodułów wykorzystujących API • Programowanie mikromodułów wykorzystujących API – podstawowe operacje • Programowanie mikromodułów wykorzystujących API - operacje na urządzeniach peryferyjnych • Operacje na pamięci w procesie tworzenia oprogramowania mikromodułów komunikacyjnych • Zaawansowane operacje na bitach • Wprowadzenie do programowania mikromodułów nieposiadających API • Programowanie mikromodułów nieposiadających API <p>Laboratorium</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wprowadzenie do programowania mikromodułów wykorzystujących API • Komunikacja pomiędzy urządzeniami wbudowanymi • Tworzenie sieci bezprzewodowej typu 'mesh' dla urządzeń wbudowanych • Programowanie mikromodułów wykorzystujących API - operacje na urządzeniach peryferyjnych • Tworzenie systemów wbudowanych 		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Podstawowa wiedza dotycząca programowania w języku C/C++. Wskazane jest opanowanie materiału przedmiotu Projektowanie Urządzeń Bezprzewodowych, zwłaszcza w zakresie technologii ZigBee.		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Test końcowy	50.0%	50.0%
	Punkty z laboratorium	50.0%	50.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	<ol style="list-style-type: none"> 1. Herb Sutter, Andrei Alexandrescu, „C++ Coding Standards: 101 Rules, Guidelines, and Best Practices” 2. http://microcontroller.com/ 3. Joe Pardue, „C Programming for Microcontrollers” 	
	Uzupełniająca lista lektur	<ol style="list-style-type: none"> 1. Joseph Yiu, „The Definitive guide to the ARM CORTEX-M 2. Krzysztof Paprocki, „Mikrokontrolery STM32 w praktyce” 3. Mats Henricson, Erik Nyquist, „Industrial Strength C++: Rules and Recommendations” 	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania			
Zajęcia praktyczne w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.