



Karta przedmiotu

| | | | | | | | |
|--|---|---|--|------------------------------------|--|-----------------------|-------|
| Nazwa i kod przedmiotu | Platformy technologiczne, PG_00047670 | | | | | | |
| Kierunek studiów | Informatyka | | | | | | |
| Data rozpoczęcia studiów | październik 2026 r. | Rok akademicki realizacji przedmiotu | | | 2027/2028 | | |
| Poziom kształcenia | I stopnia - inżynierskie | Grupa zajęć | | | Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki | | |
| Forma studiów | stacjonarne | Sposób realizacji | | | na uczelni | | |
| Rok studiów | 2 | Język wykładowy | | | polski | | |
| Semestr studiów | 4 | Liczba punktów ECTS | | | 3.0 | | |
| Profil kształcenia | ogólnoakademicki | Forma zaliczenia | | | zaliczenie | | |
| Jednostka prowadząca | Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Systemów i Sieci Radiokomunikacyjnych | | | | | | |
| Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców) | Odpowiedzialny za przedmiot | | dr inż. Krzysztof Cwalina | | | | |
| | Prowadzący zajęcia z przedmiotu | | dr inż. Krzysztof Cwalina | | | | |
| Formy zajęć | Forma zajęć | Wykład | Ćwiczenia | Laboratorium | Projekt | Seminarium | RAZEM |
| | Liczba godzin zajęć | 15.0 | 0.0 | 30.0 | 0.0 | 0.0 | 45 |
| | W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0 | | | | | | |
| Aktywność studenta i liczba godzin pracy | Aktywność studenta | Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów | | Udział w konsultacjach | | Praca własna studenta | RAZEM |
| | Liczba godzin pracy studenta | 45 | | 15.0 | | 15.0 | 75 |
| Cel przedmiotu | Zapoznanie studentów z platformami technologicznymi .NET i Java | | | | | | |
| Efekty uczenia się przedmiotu | Efekt kierunkowy | | Efekt z przedmiotu | | Sposób weryfikacji i oceny efektu | | |
| | [K6_U01] potrafi wykorzystywać posiadaną wiedzę matematyczną przy formułowaniu i rozwiązywaniu złożonych i nietypowych problemów związanych z kierunkiem studiów oraz innowacyjnie wykonywać zadania w warunkach nie w pełni przewidywalnych poprzez: – właściwy dobór źródeł oraz informacji z nich pochodzących, dokonywanie oceny, krytycznej analizy i syntezy tych informacji, – dobór oraz stosowanie właściwych metod i narzędzi | | Potrafi implementować algorytmy w językach C# i Java | | [SU1] Ocena realizacji zadania | | |
| [K6_W04] zna i rozumie w zaawansowanym stopniu zasady, metody i techniki programowania oraz zasady tworzenia oprogramowania komputerów albo programowania urządzeń lub sterowników wykorzystujących mikroprocesory albo elementy lub układy programowalne, specyficznych dla kierunku studiów, a także organizację pracy systemów wykorzystujących komputery lub te urządzenia | | Zna i rozumie sposoby programowania w językach C# i Java. | | [SW1] Ocena wiedzy faktograficznej | | | |

| | | | |
|---|---|---|-------------------------|
| Treści przedmiotu | <p>Treści przedmiotu - wykład Java: Platforma Java, konwencje i uruchomienie, Budowanie projektu - Maven, Kolekcje i porównywanie obiektów, Obsługa wątków, Obsługa wejścia-wyjścia, Gniazda sieciowe, Java Persistence API, Testowanie oprogramowania, Zrównoleglanie operacji;</p> <p>NET: Wprowadzenie do .NET., porównanie języków, WPF, Entity Framework, LINQ, Aplikacje asynchroniczne.</p> | | |
| Wymagania wstępne i dodatkowe | Znajomość zasad programowania obiektowego. | | |
| Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się | Sposób oceniania (składowe) | Próg zaliczeniowy | Składowa oceny końcowej |
| | Kolokwium w czasie semestru | 50.0% | 50.0% |
| | Ćwiczenia praktyczne | 50.0% | 50.0% |
| Zalecana lista lektur | Podstawowa lista lektur | C. Nagel, B. Evjen, J. Glynn, M. Skinnerand, K. Watson Professional C# 2005 with .NET 3.0, Wrox Press 2007 The Java Tutorial, Oracle, 2010 Bruce Eckel: Thinking in Java 4th Edition Code Conventions for the Java Programming Language | |
| | Uzupełniająca lista lektur | E. Jendrock, I. Evans, D. Gollapudi, K. Haase, C. Srivathsa: "The Java EE 6 Tutorial", Oracle, 2010 | |
| | Adresy eZasobów | | |
| Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania | | | |
| Zajęcia praktyczne w ramach przedmiotu | Nie dotyczy | | |

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.