



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Metody i narzędzia pracy deweloperów, PG_00063880						
Kierunek studiów	Informatyka						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2026 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2028/2029		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć			Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	3	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	5	Liczba punktów ECTS			2.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Inżynierii Oprogramowania						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Grzegorz Gołaszewski					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	dr inż. Grzegorz Gołaszewski					
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	15.0	0.0	0.0	30
W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0							
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30		2.0		18.0	50
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest zapoznanie studentów z metodami i narzędziami pracy deweloperów.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_U07] potrafi wykorzystać metody wspomaganie procesów i funkcji, specyficzne dla kierunków studiów		Student, na każdym etapie cyklu życia oprogramowania potrafi dobrać i wykorzystać odpowiednie narzędzia do wytwarzania, testowania i wdrażania oprogramowania oraz narzędzia wspierające organizację współpracy.		[SU1] Ocena realizacji zadania [SU3] Ocena umiejętności wykorzystania wiedzy uzyskanej w ramach przedmiotu [SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi		
	[K6_W10] zna i rozumie w zaawansowanym stopniu parametry, funkcje oraz metody analizy, projektowania i optymalizacji układów i systemów elektronicznych, definicje błędów i niepewności pomiaru, metody pomiarowe, a w tym pomiarów czasu, częstotliwości i fazy, właściwości przetworników, oraz metody cyfrowego przetwarzania sygnałów, a także podstawowe procesy zachodzące w cyklu życia urządzeń, obiektów i systemów technicznych oraz metody wspomaganie procesów i funkcji, specyficzne dla kierunku studiów		Student w odniesieniu do cyklu życia oprogramowania zna metody i narzędzia wspierające go w pracy zarówno wytwórczej, związanej z organizacją współpracy, jak i testowaniem i wdrażaniem oprogramowania.		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej [SW2] Ocena wiedzy zawartej w prezentacji		

Treści przedmiotu	Treści przedmiotu - wykład										
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Korzystanie z narzędzi do wersjonowania kodu 2. Ciągła integracja / ciągłe wdrażanie 3. Przepływy pracy wytwórczej 4. Wirtualizacja / konteneryzacja 5. Wybrane narzędzia DevOps 										
Wymagania wstępne i dodatkowe	Treści przedmiotu - laboratoria										
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Korzystanie z narzędzi do wersjonowania kodu 2. Współpraca w zespole wytwórczym zgodna z założonymi zasadami przepływu pracy 3. Konfiguracja wybranych narzędzi DevOps 4. Automatyzacja zadań zapewniania jakości oraz wdrożeniowych 										
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	1. Znajomość przykładowych języków programowania										
	2. Podstawowa znajomość organizacji pracy w metodykach lekkich.										
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sposób oceniania (składowe)</th> <th>Próg zaliczeniowy</th> <th>Składowa oceny końcowej</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Laboratoria</td> <td>50.0%</td> <td>50.0%</td> </tr> <tr> <td>Wykład</td> <td>50.0%</td> <td>50.0%</td> </tr> </tbody> </table>			Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej	Laboratoria	50.0%	50.0%	Wykład	50.0%
Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej									
Laboratoria	50.0%	50.0%									
Wykład	50.0%	50.0%									
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Rob Cowell, Lars Malmqvist: Salesforce DevOps for Architects: Discover tools and techniques to optimize the delivery of your Salesforce projects, Packt Publishing, 2024. Nigel Poulton, Docker Deep Dive: Zero to Docker in a single book, 2024 edition.									
	Uzupełniająca lista lektur	Dokumentacja narzędzi									
	Adresy eZasobów										
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	<ol style="list-style-type: none"> 1. Skonfiguruj środowisko CI/CD. 2. Utwórz i skonfiguruj repozytorium kodu w wybranym narzędziu Git. 3. Utwórz środowisko dockerowe dla wybranego oprogramowania. 										
Zajęcia praktyczne w ramach przedmiotu	Nie dotyczy										

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.