



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Inteligentne usługi informacyjne, PG_00047718						
Kierunek studiów	Informatyka						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2026 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2026/2027		
Poziom kształcenia	II stopnia	Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	niestacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	1	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	2	Liczba punktów ECTS			4.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			egzamin		
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Systemów Decyzyjnych i Robotyki						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Jerzy Dembski					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	dr inż. Jerzy Dembski dr hab. inż. Julian Szymański					
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	12.0	0.0	15.0	0.0	0.0	27
W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0							
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach		Praca własna studenta		RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	27	10.0		63.0		100
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest przekazanie wiedzy i umiejętności dotyczących metod reprezentacji i przetwarzania wiedzy w systemach komputerowych i w Internecie						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K7_K02] jest gotów do krytycznej oceny odbieranych treści, uznawania znaczenia wiedzy w rozwiązywaniu problemów poznawczych i praktycznych		Student potrafi wybrać najbardziej odpowiednią metodę w rozwiązywaniu konkretnego problemu spośród wszystkich metod prezentowanych na wykładzie i w literaturze przedmiotowej.		[SK5] Ocena umiejętności rozwiązywania problemów występujących w praktyce		
	[K7_U07] potrafi wykorzystać zaawansowane metody wspomaganie procesów i funkcji, specyficzne dla kierunków studiów		Student potrafi wykorzystać metody sztucznej inteligencji w realizacji złożonych zadań informatycznych.		[SU1] Ocena realizacji zadania		
[K7_U03] potrafi zaprojektować, zgodnie z zadaną specyfikacją, oraz wykonać typowe dla kierunku studiów złożone urządzenie, obiekt, system lub zrealizować proces, używając odpowiednio dobranych metod, technik, narzędzi i materiałów, korzystając ze standardów i norm inżynierskich, stosując właściwe dla kierunków studiów technologie i wykorzystując doświadczenie zdobyte w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską		Student umie posługiwać się nowoczesnymi narzędziami sztucznej inteligencji i za ich pomocą budować systemy realizujące przyjęte wymagania. Potrafi przy tym wybrać najbardziej odpowiednie dla tych systemów narzędzia i metodologię.		[SU1] Ocena realizacji zadania			

Treści przedmiotu	<p>Treści przedmiotu - wykład</p> <p>Programowanie w logice: język Prolog</p> <p>Metody szukania:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- metody gradientowe</li> <li>- szukanie przypadkowe i symulowane wyżarzanie</li> <li>- algorytmy genetyczne</li> <li>- zaawansowane techniki genetyczne: dobór funkcji oceny, programowanie genetyczne</li> </ul> <p>Systemy rozmyte</p> <p>Uczenie ze wzmocnieniem:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- wieloetapowe procesu decyzyjne</li> <li>- środowisko - cechy i typy</li> <li>- Proces Decyzyjny Markowa</li> <li>- programowanie dynamiczne, równania Bellmana</li> <li>- metoda Monte-Carlo</li> <li>- metoda różnic czasowych</li> <li>- metody kodowania stanów i akcji</li> <li>- metody aproksymacji funkcji użyteczności w problemach o parametrach ciągłych</li> </ul> <p>Metody klasyfikacji danych:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- problemy klasyfikacyjne</li> <li>- uczenie i uogólnianie</li> <li>- drzewa decyzyjne</li> <li>- metoda wektorów wspierających</li> <li>- metoda Adaboost</li> <li>- sztuczne sieci neuronowe wraz z głębokim uczeniem</li> </ul>											
Wymagania wstępne i dodatkowe												
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	<table border="1" data-bbox="448 871 1487 976"> <thead> <tr> <th data-bbox="448 871 794 902">Sposób oceniania (składowe)</th> <th data-bbox="794 871 1141 902">Próg zaliczeniowy</th> <th data-bbox="1141 871 1487 902">Składowa oceny końcowej</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="448 902 794 934">laboratorium</td> <td data-bbox="794 902 1141 934">60.0%</td> <td data-bbox="1141 902 1487 934">40.0%</td> </tr> <tr> <td data-bbox="448 934 794 976">wykład - egzamin</td> <td data-bbox="794 934 1141 976">60.0%</td> <td data-bbox="1141 934 1487 976">60.0%</td> </tr> </tbody> </table>			Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej	laboratorium	60.0%	40.0%	wykład - egzamin	60.0%	60.0%
Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej										
laboratorium	60.0%	40.0%										
wykład - egzamin	60.0%	60.0%										
Zalecana lista lektur	<p>Podstawowa lista lektur</p> <p>David E. Goldberg, Algorytmy genetyczne i ich zastosowania, WNT, Warszawa 1995.</p> <p>Paweł Cichosz, Systemy uczące się, Wydawnictwa Naukowo-Techniczne, Warszawa 2000, str. 712-792.</p> <p>Richard Sutton, Andrew G. Barto, Reinforcement Learning: An Introduction, MIT Press, Cambridge, MA, 1998. <a href="http://www.cs.ualberta.ca/~sutton/book/the-book.html">http://www.cs.ualberta.ca/~sutton/book/the-book.html</a></p> <p>Stuart J. Russel, Peter Norvig, Artificial Intelligence, Prentice-Hall, London, 2003, str. 598-645.</p> <p>Mitchell T. M.: Machine Learning, McGraw-Hill, 1997.</p> <p>Burges C.: A tutorial on support vector machines for pattern recognition, Data Mining and Knowledge Discovery, v. 2(2), s.121-167, 1998.</p> <p>Smola A., Bartlett P., Scholkopf B., Schuurmans D.: Advances in Large Margin Classifiers, MIT Press, 1999.</p> <p>Viola P., Jones M.: Robust Real-Time Face Detection, International Journal of Computer Vision 57(2), pp. 137--154, 2004.</p> <p>Hertz J., Krogh A., Palmer R.: Wstęp do teorii obliczeń neuronowych, WNT, Warszawa, 1995.</p> <p>Żurada J., Barski M., Jędruch W.: Sztuczne sieci neuronowe, PWN, Warszawa, 1996.</p> <p>Goodfellow I., Bengio Y, Courville A: Deep Learning, MIT Press, <a href="http://www.deeplearningbook.org">http://www.deeplearningbook.org</a>, 2016.</p>											

	Uzupełniająca lista lektur	<p>Rutkowski L.: Metody i techniki sztucznej inteligencji, PWN, Warszawa 2005</p> <p>Mieczysław Kłopotek: Inteligentne wyszukiwarki internetowe, Akademicka Oficyna Wydawnicza Exit, Warszawa 2001</p> <p>Jędruch W. Sztuczna inteligencja, Materiały do wykładu, Gdańsk 2012</p>
	Adresy eZasobów	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	<p>Jakie rozwiązania uzyskamy po zadaniu danego zapytania dla danego programu w Prologu?</p> <p>Dla podanej dwuwymiarowej funkcji błędu i punktu początkowego narysuj punkty odpowiadające kolejnym rozwiązaniom uzyskanym: a. metodą gradientową, b. metodą szukania przypadkowego, metodą symulowanego wyżarzania.</p> <p>Opisz standardowy algorytm genetyczny i wyjaśnij co to jest model elitarny.</p> <p>Dla podanych reguł, zbiorów rozmytych i wartości wejściowych przedstaw proces wnioskowania rozmytego i podaj jego wynik liczbowy.</p> <p>Omów metodę różnic czasowych w uczeniu ze wzmocnieniem. Podaj jej zalety i wady w stosunku do metod programowania dynamicznego i Monte-Carlo.</p> <p>Dla podanego grafu stanów oraz modelu środowiska znajdź strategię optymalną oraz podaj wartości użyteczności poszczególnych akcji dla tej strategii.</p> <p>Dla podanego problemu klasyfikacyjnego narysuj granice decyzji uzyskane w przypadku zastosowania: drzewa decyzyjnego, SVM z liniową funkcją jądra, metody Adaboost i sztucznej sieci neuronowej jednowarstwowej. Co należy zmienić w przypadku każdego z klasyfikatorów, gdy problem stanie się nieseparowalny liniowo poprzez dodanie dodatkowych przykładów uczących?</p>	
Zajęcia praktyczne w ramach przedmiotu	Nie dotyczy	

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.