



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Biznes elektroniczny, PG_00047777						
Kierunek studiów	Informatyka						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2026 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2027/2028		
Poziom kształcenia	II stopnia	Grupa zajęć			Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	niestacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	2	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	3	Liczba punktów ECTS			4.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			egzamin		
Jednostka prowadząca	Wydział Politechniki Gdańskiej -> Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Architektury Systemów Komputerowych						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Magdalena Ciesielska					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	dr inż. Magdalena Ciesielska					
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	12.0	0.0	0.0	15.0	0.0	27
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	27		10.0		63.0	100
Cel przedmiotu	Nauczenie studentów technologicznych i ekonomicznych podstaw e-biznesu						

Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[K7_U09] potrafi dokonać krytycznej analizy sposobu funkcjonowania istniejących rozwiązań technicznych i ocenić te rozwiązania, a także wykorzystać zdobyte w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską doświadczenie związane z utrzymaniem zaawansowanych urządzeń, obiektów i systemów technicznych typowych dla kierunku studiów	Student potrafi utworzyć platformę handlu elektronicznego oraz wdrożyć ją przy użyciu skryptów laC oraz metod konteneryzacji.	[SU1] Ocena realizacji zadania
	[K7_U03] potrafi zaprojektować, zgodnie z zadaną specyfikacją, oraz wykonać typowe dla kierunku studiów złożone urządzenie, obiekt, system lub zrealizować proces, używając odpowiednio dobranych metod, technik, narzędzi i materiałów, korzystając ze standardów i norm inżynierskich, stosując właściwe dla kierunków studiów technologie i wykorzystując doświadczenie zdobyte w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską	Student potrafi utworzyć platformę handlu elektronicznego z wykorzystaniem dostępnych na rynku narzędzi i bibliotek.	[SU1] Ocena realizacji zadania
[K7_W08] zna i rozumie w pogłębionym stopniu fundamentalne dylematy współczesnej cywilizacji, główne trendy rozwojowe dyscyplin naukowych istotnych dla kierunku kształcenia	Student rozumie zmiany cywilizacyjne jakie nastąpiły, aby możliwe było prowadzenie handlu za pomocą systemów komputerowych.	[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej	
Treści przedmiotu	<p>Treści przedmiotu - wykład</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Podanie zasad zaliczenia przedmiotu 2. Podstawowe zasady biznesowe 3. Podstawy Ekonomii w skrócie 4. Specyfika Internetu dla biznesu wprowadzenie 5. Rozpoczynanie działalności i w Internecie 6. Klasyfikacja generacji witryn biznesowych 7. Segmentacja rynków internetowych <ol style="list-style-type: none"> 8. Model przedsiębiorstwa wirtualnego 9. Marketing w Internecie 10. Klient internetowy - klasyfikacja 11. Strategie e-biznesu 12. Procesy logistyczne i ich zarządzanie 13. Specyfika firm polskich w prowadzeniu e-biznesu 14. Giełdy w Internecie produkt nie-materiałny 15. Decyzje inwestycyjne w zakresie nowej ekonomii 16. Obrót gospodarczy, a nowa jakość ekonomiczna 17. Wirtualne organizacje non-profit w biznesie 18. Tworzenie i prowadzenie firmy internetowej 19. Podsumowanie i wskazówki praktyczne 		
Wymagania wstępne i dodatkowe			
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Egzamin przedmiotowy	50.0%	40.0%
	Projekt	50.0%	60.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	<ol style="list-style-type: none"> 1. Armstrong D., Gates J. R., Rosenoer J.: Firma w Internecie. Jak z powodzeniem wykorzystać w biznesie możliwości Internetu. Wydawnictwo Prószyński i S-ka, Warszawa. 2. Sleight S.: Sukces w E-biznesie. Wydawnictwo Wiedzy i Życia, Warszawa. 3. Maciejowski T.: Firma w Internecie. Oficyna Ekonomiczna, Kraków. 	
	Uzupełniająca lista lektur	<ol style="list-style-type: none"> 1. Teluk T.: E-biznes. Nowa gospodarka. Wydawnictwo One Press, Gliwice. 2. Kiełtyka L.: Multimedia w biznesie. Kantor Wydawniczy, Kraków. 	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania			

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.