



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	APLIKACJE MOBILNE, PG_00069109						
Kierunek studiów	Technologie wodorowe i elektromobilność						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2023 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2026/2027		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć					
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	4	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	7	Liczba punktów ECTS			4.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Elektrotechniki i Automatyki -> Katedra Automatyki						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Paweł Kowalski				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	10.0	0.0	20.0	0.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach		Praca własna studenta		RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30	0.0		0.0		30
Cel przedmiotu	Zapoznanie z procesem projektowania oraz budowy aplikacji mobilnych na system operacyjny Android.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu			Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_U12] potrafi sformułować specyfikację prostych zadań inżynierskich o charakterze praktycznym związanych z kierunkiem studiów	Określa wymagania funkcjonalne budowanej aplikacji mobilnej.			[SU1] Ocena realizacji zadania		
	[K6_W15] posiada wiedzę z zakresu budowy, zasad działania i eksploatacji elektromagnetycznych przetworników energii stosowanych w układach i systemach transportowych.	Buduje aplikację mobilną prezentującą działanie elektromagnetycznych przetworników energii w systemach transportowych.			[SW2] Ocena wiedzy zawartej w prezentacji		
	[K6_U05] potrafi wykorzystać metody analityczne, symulacyjne, przygotować i do formułowania i rozwiązywania zadań z zakresu technologii wodorowych, automatyki i robotyki, elektrotechniki, posługiwać się różnymi technikami do realizacji zadań inżynierskich dotyczących urządzeń elektrycznych, instalacji wodorowych, układów i systemów automatyki i robotyki	Wykorzystuje metody analityczne i symulacyjne do projektowania i testowania aplikacji mobilnych.			[SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi		
	[K6_U08] potrafi projektować i budować układy i urządzenia z zakresu związanego z systemami automatyki, mechatroniki i robotyki w urządzeniach do magazynowania energii oraz w instalacjach wodorowych	Tworzy aplikację mobilną wspomagającą pracę urządzeń w systemach wodorowych i magazynowania energii.			[SU1] Ocena realizacji zadania		
	[K6_K02] potrafi pracować w grupie przyjmując w niej różne role	Projektuje w grupie aplikację mobilną.			[SK1] Ocena umiejętności pracy w grupie		
	[K6_W13] zna właściwości materiałów stosowanych w zakresie energetyki wodorowej oraz elektromobilności	Buduje aplikację mobilną prezentującą właściwości materiałów stosowanych w energetyce wodorowej oraz elektromobilności.			[SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym		

Treści przedmiotu	Treści przedmiotu - wykład <ul style="list-style-type: none"> <li>• Składnia języka Kotlin.</li> <li>• Obsługa Android Studio.</li> </ul>		
	Treści przedmiotu - laboratoria Tworzenie aplikacji graficznych na system operacyjny Android.		
Wymagania wstępne i dodatkowe			
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Projekt	50.0%	60.0%
	Zadanie wykładowe	50.0%	40.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Kotlin docs, <a href="https://kotlinlang.org/docs/home.html">https://kotlinlang.org/docs/home.html</a>	
		Android Developer guides, <a href="https://developer.android.com/docs">https://developer.android.com/docs</a>	
	Uzupełniająca lista lektur	Developer documentation for Firebase, <a href="https://firebase.google.com/docs?hl=pl">https://firebase.google.com/docs?hl=pl</a>	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	Opracowanie wybranej aplikacji na system operacyjny Android.		
Zajęcia praktyczne w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.