

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	KOMPUTEROWE PROJEKTOWANIE MANIPULATORÓW I ROBOTÓW, PG_00038126						
Kierunek studiów	Automatyka, robotyka i systemy sterowania						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2024 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2026/2027		
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie		Grupa zajęć				
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	3		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	6		Liczba punktów ECTS		3.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Elektrotechniki i Automatyki -> Katedra Biomechatroniki						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Mariusz Dąbkowski				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	0.0	30.0	0.0	45
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	45		4.0		26.0	75
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest zaznajomienie studentów z prawidłowym przebiegiem procesu projektowania urządzeń mechatronicznych oraz nauczanie studentów realizacji takiego procesu w praktyce podczas samodzielnego projektowania manipulatora robota przemysłowego.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K6_K02] potrafi pracować w grupie przyjmując w niej różne role		Student opracowuje techniczną dokumentację tekstową i rysunkową części mechanicznej i napędowej zaprojektowanego przez grupę manipulatora.		[SK1] Ocena umiejętności pracy w grupie [SK3] Ocena umiejętności organizacji pracy [SK4] Ocena umiejętności komunikacji, w tym poprawności językowej [SK5] Ocena umiejętności rozwiązywania problemów występujących w praktyce		
	[K6_U08] potrafi projektować i budować układy i urządzenia z zakresu związanego z systemami mechatroniki i robotyki		Student projektuje część mechaniczną i napędową manipulatora robota o 3 stopniach swobody. Używa programów CAD.		[SU1] Ocena realizacji zadania [SU2] Ocena umiejętności analizy informacji [SU3] Ocena umiejętności wykorzystania wiedzy uzyskanej w ramach przedmiotu [SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi		
	[K6_W10] ma podstawową wiedzę związaną z systemami mechatroniki i robotyki		Student wymienia etapy projektowania robotów stacjonarnych. Charakteryzuje poszczególne fazy procesu projektowego. Dokonuje obliczeń dla zadania kinematyki prostej i odwrotnej dla wybranego schematu o 3-stopniach swobody. Oblicza podstawowe wskaźniki wytrzymałościowe konstrukcji. Dobiera napędy i projektuje układy przeniesienia napędu. Wykonuje dokumentację techniczną (obliczeniową i rysunkową) zaprojektowanego manipulatora. Potrafi posługiwać się programami CAD-AutoCAD, Inventor.		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej [SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym		

Treści przedmiotu	Treści przedmiotu - wykład Wykład: Przypomnienia wiadomości na temat rysunku technicznego maszynowego. Zagadnienia dotyczące projektowania robotów: zasady projektowania metodycznego (formułowanie zadania projektowego, przygotowanie projektu koncepcyjnego, przygotowanie projektu konstrukcyjnego, przygotowanie projektu realizacyjnego), opracowanie koncepcji układu manipulacyjnego (zadanie projektowe, sporządzenie listy wymagań, synteza struktury kinematycznej manipulatora, wstępne obliczenia kinematyczne i dynamiczne manipulatora), obliczenia projektowo-konstrukcyjne (struktura funkcjonalna robota przemysłowego, mechanizmy orientujące, układ nośny manipulatora, zespoły napędowe manipulatora, chwytaki i dokładność ich pozycjonowania).		
	Treści przedmiotu - projekt Projekt: Wykonanie projektu konstrukcji nośnej robota stacjonarnego do realizacji zdefiniowanego zadania obejmujące: opis kinematyki ruchu, obliczenia projektowo-konstrukcyjne układu mechanicznego, dobór urządzeń napędowych, sensorów oraz dokumentację rysunkową manipulatora. Wykonanie projektu części sprzętowej systemu sterowania robota przemysłowego.		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Znajomość środowiska AutoCad. Wiedza na temat obliczeń mechanicznych wytrzymałości konstrukcji.		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Projekt	100.0%	75.0%
	Kolokwium	50.0%	25.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	1. Spong. M. W., Vidyasagar M.: Dynamika i sterowanie robotów. Wydawnictwa Naukowo-Techniczne. Warszawa: 1997. 2. Morecki A, Knapczyk J.: Podstawy robotyki. Warszawa: WNT 1999. 3. Niederliński A.: Roboty przemysłowe. Warszawa: WSiP 1981. 4. Honczarenko J.: Roboty przemysłowe. Budowa i zastosowanie. WNT Warszawa, 2004. 5. Dobrzański T.: Rysunek techniczny maszynowy. Wydawnictwa Naukowo-Techniczne. Warszawa: 2021.	
	Uzupełniająca lista lektur	1. Morecki A., Knapczyk. J.: Podstawy robotyki. Teoria i elementy manipulatorów i robotów. Wydawnictwa Naukowo-Techniczne. Warszawa: 1999. 2. Tomaszewski K. : Roboty przemysłowe. Projektowanie układów mechanicznych. Wydawnictwa Naukowo-Techniczne. Warszawa: 1993.	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	1. zasady projektowania metodycznego (formułowanie zadania projektowego, przygotowanie projektu koncepcyjnego, przygotowanie projektu konstrukcyjnego, przygotowanie projektu realizacyjnego), 2. opracowanie koncepcji układu manipulacyjnego (zadanie projektowe, sporządzenie listy wymagań, synteza struktury kinematycznej manipulatora, obliczenia kinematyczne i dynamiczne manipulatora), 3. obliczenia projektowo-konstrukcyjne: kinetostatyczne, a następnie dynamiczne - dobór napędów.		
Zajęcia praktyczne w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.