POLITECHNIKA GDAŃSKA

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Management simulation game , PG_00073989		
Kierunek studiów	Zarządzanie inżynierskie		
Data rozpoczęcia studiów	październik 2025 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu	2026/2027
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć	Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki
Forma studiów	niestacjonarne	Sposób realizacji	na uczelni
Rok studiów	2	Język wykładowy	angielski
Semestr studiów	4	Liczba punktów ECTS	2.0
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia	zaliczenie
Jednostka prowadząca	Wydziały Politechniki Gdańskiej -> Wydział Zarządzania i Ekonomii -> Katedra Inżynierii Zarządzania i Jakości		
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr Anna Zielińska	
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		

Formy zajęć

Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
Liczba godzin zajęć	0.0	16.0	0.0	0.0	0.0	16

W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0

Aktywność studenta i liczba godzin pracy

Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach	Praca własna studenta	RAZEM
Liczba godzin pracy studenta	16	3.0	31.0	50

Cel przedmiotu

Celem przedmiotu jest przygotowanie studentów do projektowania, wdrażania i testowania innowacyjnych rozwiązań w zakresie zarządzania przedsiębiorstwem z wykorzystaniem gry symulacyjnej, w oparciu o wiedzę dotyczącą funkcjonowania organizacji i podejmowania decyzji menedżerskich, a także kształtowanie postaw kreatywności i przedsiębiorczości w złożonych i dynamicznie zmieniających się warunkach decyzyjnych.

Efekty uczenia się przedmiotu

Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
[K6_K03] jest gotów do oceniania krytycznie posiadanej wiedzy niezbędnej do rozwiązywania problemów poznawczych i praktycznych, oraz uzupełniania jej braków opiniami ekspertów zewnętrznych.	Jest gotów do krytycznej oceny posiadanej wiedzy z zakresu zarządzania przedsiębiorstwem, identyfikowania jej ograniczeń w celu rozwiązywania złożonych problemów decyzyjnych i doskonalenia podejmowanych decyzji menedżerskich.	[SK2] Ocena postępów pracy [SK5] Ocena umiejętności rozwiązywania problemów występujących w praktyce
[K6_U05] potrafi projektować innowacyjne rozwiązania złożonych procesów zarządzania, wykorzystując adekwatne metody i techniki.	Potrafi projektować, wdrażać i testować innowacyjne rozwiązania w zakresie zarządzania przedsiębiorstwem w środowisku gry symulacyjnej, wykorzystując dane decyzyjne oraz analizę wyników symulacji.	[SU2] Ocena umiejętności analizy informacji [SU5] Ocena umiejętności zaprezentowania wyników realizacji zadania

Treści przedmiotu

Treści przedmiotu - ćwiczenia

Uruchomienie własnego wirtualnego biznesu.

Podjęcie decyzji podstawowej - otoczenie rynkowe misja - Etap 1

Podjąć fundamentalne decyzje - tworzenie sieci sprzedaży, określenie rynków docelowych, w asortymencie produktów, planu marketingowego, zdolności produkcyjne, itp. - Etap 2

Gra - dokonać bieżących decyzji - etap 3 i 4

Gra - dokonać bieżących decyzji - etap 5 i 6

Gra - dokonać bieżących decyzji - Etap 7 i 8

Gra - dokonać bieżących decyzji - Etap 9 i 10

Gra - dokonać bieżących decyzji - Stage 11 i 12

Koniec gry - podsumowanie. Analiza i ocena działań podejmowanych firmec gry - podsumowanie. Analiza i ocena działań podejmowanych firm

Wymagania wstępne i dodatkowe

Sposoby i kryteria oceniania osiąganych efektów uczenia się

Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
Rezultaty symulacji	60.0%	75.0%
Prezentacja	60.0%	25.0%

Zalecana lista lektur

Podstawowa lista lektur	Manual gry symulacyjnej Marketplace Essentials of Strategic Management, Author: Arthur A. Thompsonand and John Gamble 2008; marketplace-simulation.com Chernev A., Understanding Customers (Strategic Marketing Management Book 4), 2019
Uzupełniająca lista lektur	Warner M., Witzel M., Zarządzanie organizacją wirtualną. Oficyna Ekonomiczna PWP. Warszawa 2005 Pająk E. Zarządzanie produkcją. Wyd PWN 2011 Start Your Own Business: The Only Startup Book You'll Ever Need, The Staff of Entrepreneur Media, 2021
Adresy eZasobów	

Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania

Określ podstawowe aspekty budowania strategii operacyjnej przedsiębiorstwa
Określ bariery doskonalenia działań produkcyjnych w nowo otwartym przedsiębiorstwie
Zdefiniuj ryzyko wejścia na rynek nowych produktów

Zajęcia praktyczne w ramach przedmiotu	Nie dotyczy

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.